

NUMMER 33
mei 1999

Losse nummers
f 5,- /100 BEF / € 2,30

AMIGA SCENE

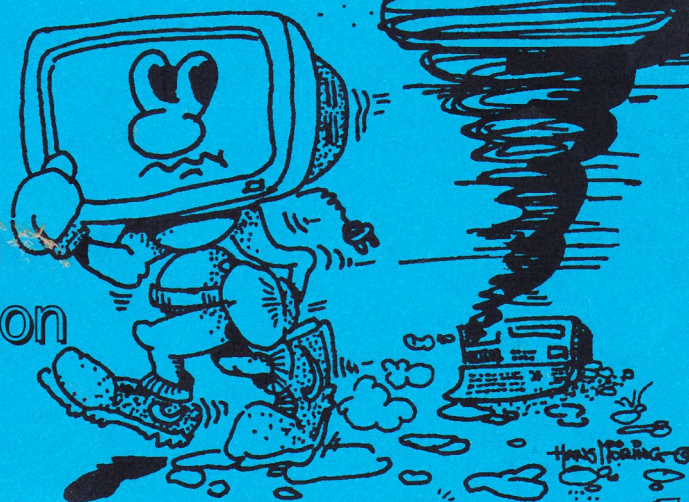
Guus Hildesheim
van BBS de Saen
overleden...

De nieuwe vormen
van Amiga...

François Boulangé
zet de Amigapet op...

SimCity 2000

Digitaal opnemen
met Audio Evolution



Tornado 3D V2.0 special edition
de derde dimensie op de Amiga



Zebrastraat 7-9, 3064 LR Rotterdam

010-4517722

fax 010-4517748

Bel Jip, onze postorder-bestelcomputer
(natuurlijk een Amiga): **010-4512507**

internet: www.compcity.nl email: info@compcity.nl

Openingstijden winkel

maandag: gesloten
dinsdag t/m donderdag:
9:30-12:00 & 13:00-18:00
vrijdag:
9:30-12:00 & 13:00-21:00
zaterdag: 9:30-17:00

**Verzending
door heel
Nederland
en België!**



Breng uw Amiga up-to-date!

Moderne gebruikersinterface!

- verbeterde Workbench
- verbeterd icon-systeem
- prefs en tools in een nieuw jasje
- moderne boopsi-classes
- vernieuwd GUI resource-systeem

Verbeterd filesysteem!

- ondersteuning van harddisks groter dan 4 GB
- gemoderniseerde HD-Toolbox

Sneller printen!

- ondersteuning van moderne printers
- true-color mogelijkheid

CD-Rom support!

- ISO9660, RockRidge, Joliet en HFS compatible
- audio CD speler

PowerPC ondersteuning

- hardware-onafhankelijk
- integratie in het systeem

Internet!

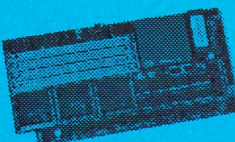
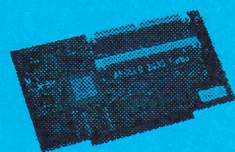
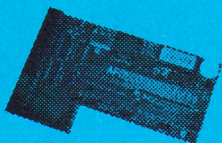
- bevat alles wat u voor internet nodig heeft!
 - toegang tot internet wordt kinderspel
- Wordt geleverd op CD-Rom
Kickstart ROMs 3.1 vereist

Leverbaar augustus 1999 - f 119,95
Reserveer nu alvast uw exemplaar!

Officieel Amiga distributeur voor de Benelux sinds 1997!

Apollo

Turbokaarten voor
Amiga 1200, 2000,
3000 & 4000
Nu sterk in prijs
verlaagd, bel voor meer
informatie!



Tornado 3D

Volledige 2.0SE versie
inklusief PowerPC support!
f 239,00



Losse verkoop van o.a. Amiga
Format, AmigaOS, Amiga
Plus, AmigaScene, Amiga
Survivor, Totally Amiga



Vanaf nu ook leverbaar bij
Computer City;

AMIGA
Wares

T-Shirts, polo's, caps,
tanktops, strandballen, etc.

Bel, fax of email voor meer
informatie!



Guus

1954 - 1999



Op 22 juni stierf, na een korte maar heftige ziekte, onze mede oprichter, mede redacteur, vraagbaak, maar vooral onze vriend, Guus Hildesheim.

Guus was vanaf het begin van de Amiga een belangrijk baken in de vele stormen die de Amiga wereld ondergaan heeft.

Met zijn BBS de Saen heeft hij gezorgd dat de Amiga ook in Nederland en België een succes kon worden, zijn vertalingen en handleidingen zijn voor veel van ons de basis geweest om de Amiga te leren kennen, en er zo veel plezier aan te beleven.

Velen van ons konden door zijn cursussen ontdekken wat er allemaal -meer- mogelijk was met de Amiga.

AmigaScene maken zal nooit meer hetzelfde zijn. We zullen Guus, ons maatje, missen.

COLOFON

AmigaScene

is een uitgave van de
Stichting Amiga Nederland
H. Kroesstrjitte 13
9171 MJ Blijde
KvK Leeuwarden Nr. 01084628
telefoon 0519 562288
E-mail: amiga@worldonline.nl

Redactie:

Bruno de Klerk (eindredactie)
Guus Hildesheim (†)
John Versnel (fotografie)
Marvin Droogsma
Sjoerd de Vries

Vaste medewerkers:

Dirk Harlaar,
Benny vd Meer,
Ingmar Grasmeijer,
Christophe Heereman,
Hans Möring (tekeningen).

Verder wekten deze keer mee:

Erik vd Veen.

Abonnementen

Een jaarabonnement op de
AmigaScene kost f 30,- (€ 13,65)
(zes nummers).

Maak het verschuldigde bedrag over
op Postbank nummer:

2672752,

t.n.v. **Amiga Friesland, Blijde.**

Abonnementen kunnen bij elk
nummer ingaan, en worden jaarlijks
automatisch verlengd. Opzeggingen
tenminste twee maanden voor de
opzegdatum melden.

© Blija, AGGF 1999

Artikelen mogen **alleen in z'n geheel**
worden overgenomen indien men de
bron vermeldt. Artikelen blijven
eigendom van de schrijvers en
AmigaScene.

Teksten zijn een maand na het ver-
schijnen van het blad digitaal te ver-
krijgen via de homepage van Amiga-
Scene.

AmigaScene wordt gemaakt op de
Amiga, met de programma's:
Pagestream, ArtEffect, PPaint,
CygnusEd en AdPro

**De volgende
AmigaScene zal in
september verschijnen**

Guus Hildesheim...

Op 22 april kregen we van Guus Hildesheim een telefoontje met het schokkende bericht dat hij nog maar kort te leven had. Hij had die dag ook zelf te horen gekregen dat hij zeer ernstig ziek was, en nog maar beperkte tijd te leven had. Guus is met een onvoorstelbaar realisme en nuchterheid aan het werk gegaan om nog een aantal zaken te regelen. Hij is nog in volle overtuiging getrouwd met z'n Anna en hij heeft zelf nog alles zakelijk kunnen afhandelen. Maar het werd steeds duidelijker dat Guus en Anna alle kracht nodig hadden om hun moeilijke strijd te strijden. Guus had nog allerlei plannen, hij wilde nog tekenen voor de AmigaScene, en artikelen schrijven, hij wilde nog met vakantie... het heeft niet meer zo mogen zijn. Op 22 juni is Guus dan toch nog onverwacht overleden. In alle rust en tevredenheid is hij ingeslapen.

Guus Hildesheim was een belangrijk vast ijkpunt in de Nederlandse Amigawereld. Wie heeft niet gebruik gemaakt van z'n hulppakketten, wie heeft niet z'n Nederlandse vertalingen gebruikt van de belangrijkste Amiga programma's, velen hebben bij hem een cursus gevolgd om nog meer uit de Amiga te halen. We zullen, als Nederlandstalige Amigawereld, dat moeten missen. Er zullen niet meer automatisch Nederlandstalige cursussen verschijnen bij belangrijke nieuwe Amiga programma's. Om dit gemis op te vangen hebben we besloten een **'Guus Hildesheim fonds'** in te stellen. Met dit fonds zullen we proberen te stimuleren dat anderen deze taken op zich willen nemen.

De Amigazaken, zoals de uitgave van de bekende hulppakketten van BBS de Saen zullen worden voortgezet door de Stichting Amiga Nederland, deze stichting geeft ook deze AmigaScene uit. BBS de Saen heeft ook alle verdere copyrights, enz. aan deze stichting overgedragen.

In een volgend nummer van de AmigaScene zullen we u verder inlichten hoe deze zaken verder vorm gegeven gaat worden.

Op dit moment zijn we bezig met ons verdriet en boosheid. Boosheid omdat we Guus niet meer kunnen vragen hoe het moet, boosheid omdat we, nu het weer beter lijkt te gaan met de Amiga, Guus z'n enthousiasme niet meer kunnen delen, boosheid omdat met een ziek lichaam ook Guus z'n gezonde geest meegaat, boosheid omdat we net samen waren begonnen aan de AmigaScene en Guus nu niet meer mee doet.

Guus is er niet meer, maar voor ons blijf hij bij ons. Of zoals hij zelf in de tekst van Bram Vermeulen op z'n rouwkaart heeft laten zetten:

*En als ik dood ga huil maar niet
ik ben niet echt dood moet je weten
Het is de heimwee die ik achterliet
dood ben ik pas als jij me bent vergeten.*

Guus, wij zullen je niet vergeten, en je dankbaar blijven voor wat je voor ons was...

Bruno de Klerk

IN DEZE AMIGASCENE O.A. :

- **GUUS HILDESHEIM OVERLEDEN** Blz. 3 & 4
- **NIEUWE VORMGEVING AMIGA** Blz. 5
 Als een van de eersten kunnen wij u de (schets)ontwerpen tonen van de nieuwe generatie Amiga
- **MISTER LINGO PAST DE AMIGA PET** Blz. 10
 François Boulangé heeft ook wel wat met Amiga
 Een interview met TV makers in hart en ziel.
- **TORNADO 3D V2.0 SPECIAL EDITION** Blz. 14
 Eyclight komt met een betaalbare special edition van dit professionele 3D programma.
- **NIEUWS...** Blz. 16
 Met onder andere een interview met Jim Drew, de maker van Fusion en PCx over de PowerPC uitvoeringen van deze programma's
- **AMIGA OS3.5** Blz. 18
 Met o.a. wat screenshots van dit, waarschijnlijk in augustus op de markt komende besturingssysteem.
- **AUDIO EVOLUTION** Blz. 20
 Een door de Nederlander Davy Wentzler geschreven 16-bits audio harddisk recording systeem.
- **NU OOK EEN BABBELBOX VOOR AS** Blz. 23
 Nieuwe mogelijkheid voor AmigaScene lezers.
- **CLUBNIEUWS** Blz. 24
- **POWERUP** Blz. 26
 PowerPC nieuws
- **WEBBETJES** Blz. 30
- **IT'S ALL IN THE GAMES** Blz. 32
 SimCity 2000 en Maxrally
- **ADVERTEERDERS:**
 - Amiga Int. Inc. Blz. 19
 - ComputerCity Blz. 2
 - Computer Repair Schoonbrood Blz. 13
 - Courbois Software Blz. 28-29
 - Digital Consult Blz. 17
 - Document House Blz. 36
 - Kelly Software Blz. 31
 - MicroTech Roos Blz. 23
 - Onderdelenspecialist Blz. 27
 - Phoenix-Base Blz. 21
 - Vasalia Blz. 8-9

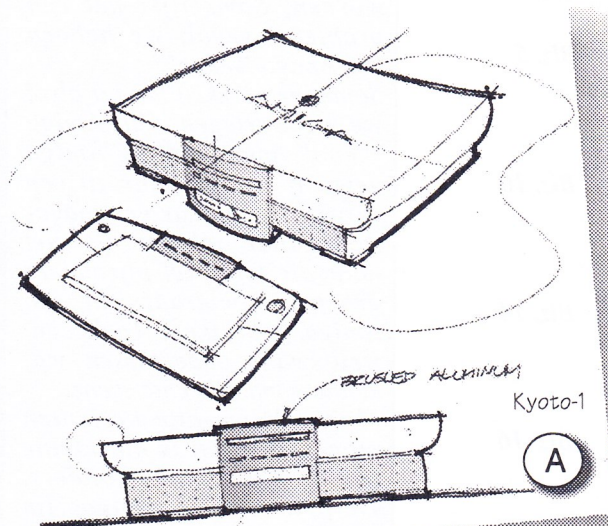
Eerst wil ik even iets rechtzetten, namelijk onze naam. We horen die op de meest fraaie manieren uitgesproken worden. Soms lijkt het een probleem geval, we hebben een Amiga 'senne'. Sommige spreken het uit alsof we wat verlegen zijn, Amiga 'gène', maar het is Amiga gewoon 'sien'. Daar zit een verwijzing in naar een magazine. Maar ook verwijst het naar die toch wel bijzondere groep computeraars die een Amiga gebruiken. Toch een, welliswaar ondertussen wat kleinere maar hechte scene. Maar als we alle berichten mogen geloven is dat kleine over een jaartje wel anders. De plannen van Amiga zijn groots te noemen. Het doet ons plezier u als één der eersten de schetsontwerpen te tonen die gemaakt zijn op de ontwerpafdeling van Amiga. Lekker eigenwijs en anders ziet het eruit. De ontwerpen zijn nog wel geen definitieve uitgangspunten, maar het ziet er goed genoeg uit om nog meer hoop te krijgen. Ook de hoeveelheid kennis, kwaliteit en manschappen die op dit moment aan het werk gezet worden ziet er hoopgevend uit. We blijven u natuurlijk steeds op de hoogte houden van deze ontwikkelingen. Zoals u al op de omslag hebt kunnen waarnemen hebben we ook een tekenaar gevonden die ons blad regelmatig wil verluchten met z'n fraaie werk. Hans Möring heeft ons beloofd dat we vanaf het volgende nummer ook een strip van zijn hand mogen verwachten... Zo wordt het toch steeds leuker om bij deze scene te horen...

Bruno de Klerk

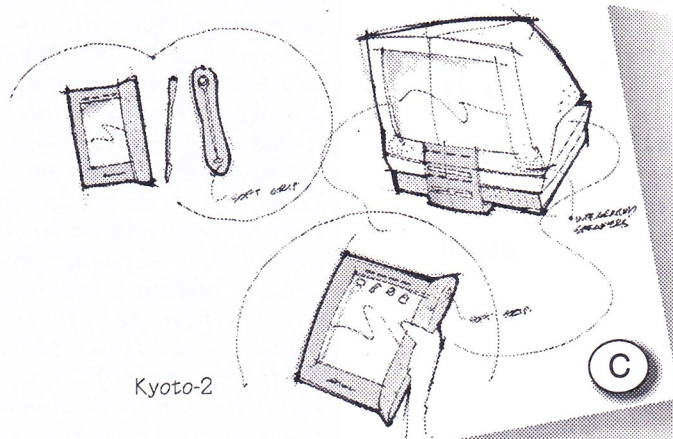
oepe...

In de vorige AmigaScene zijn een paar slordige foutjes geslopen. Zo is de naam van de auteur van bij het artikel over het bouwen van een voeding weggevalen, dit was Eelke Blok, sorry Eelke. En bij het artikel over Aqualutra stonden de bedrijven die meehielpen het Amiga systeem rond te krijgen niet vermeld. Dat waren: CRS, Digital Consult, Amiga Int. BBS de Saen, Document House Leeuwarden en de onderdelen-specialist, ook uit Leeuwarden.

Worden dit de nieuwe



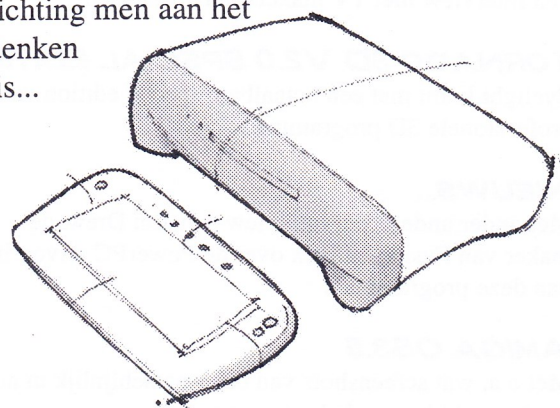
Het geeft in ieder geval ook aan dat men nadenkt over verschillende systemen. Van systemen die in de hand te houden zijn (C), systemen die in de Audio-video toren passen (E)...



De meeste ontwerpen zijn met gebruikmaking van diverse materialen, er wordt gesproken over 'soft grips' en 'brushed aluminium'. Ook is het wel duidelijk dat gebruik gemaakt zal worden van meerdere kleuren...

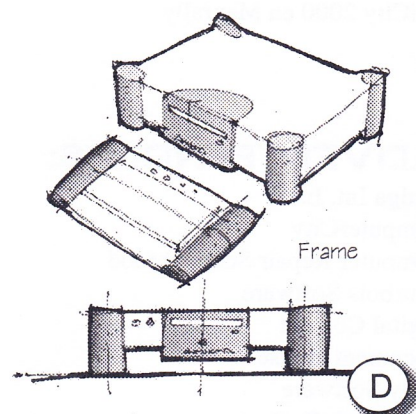
Van Amiga Inc. ontvingen we de eerste schetsontwerpen voor de nieuwe generatie Amiga's.

Het staat nog lang niet vast dat een van deze ontwerpen ook echt de nieuwe Amiga gaat worden, maar het is meer een indruk in welke richting men aan het denken is...

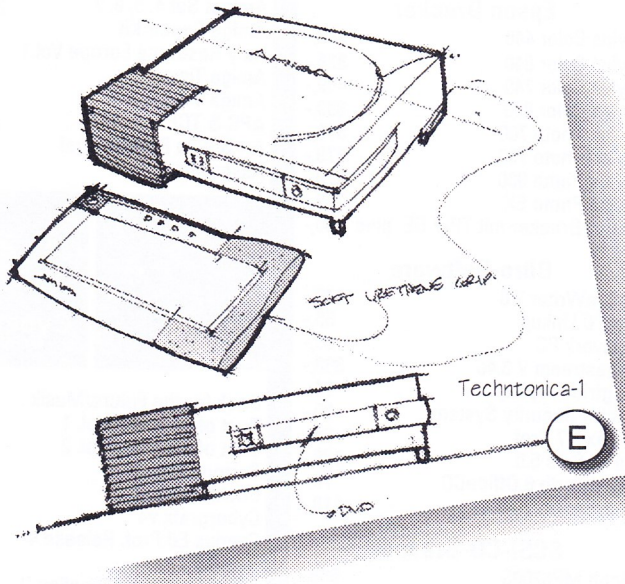


Maar ook systemen die overal in huis te gebruiken zijn. Er is zelfs gedacht aan een opstelling in de Keuken (G).

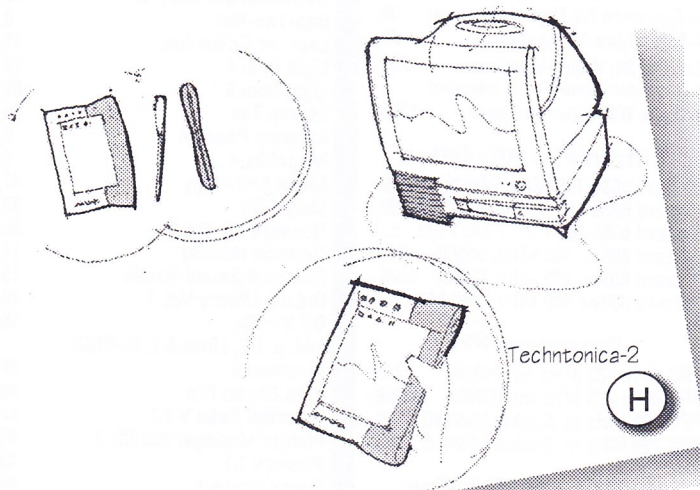
Ook zijn er wel 'gewone' ontwerpen, vaak in een redelijk normale desktop behuizing (A)...



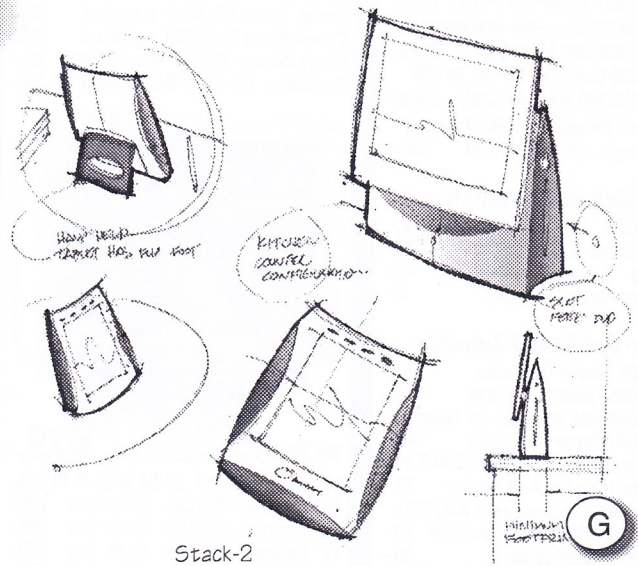
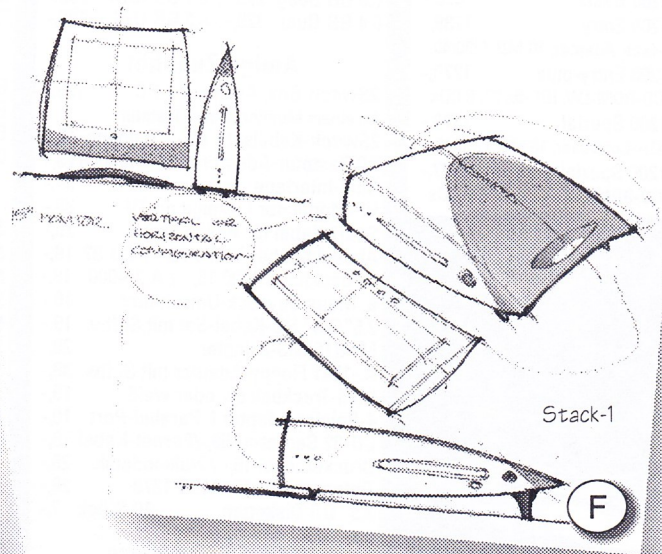
Amiga's ?



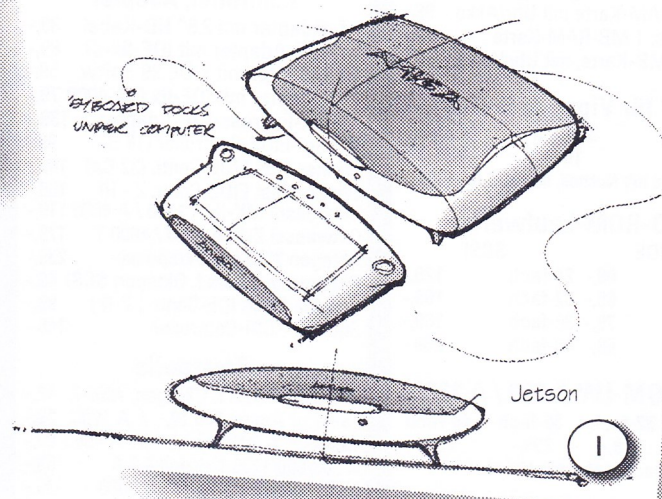
Vormen en kleuren wijken sterk af van wat tot nu toe gebruikelijk is. Zagen we al bij de iMac dat ontwerpers, én kopers gezien de verkoopcijfers van de iMac, steeds meer kiezen voor een ander soort vorm en kleur dan de bekende creme-keurige kast, bij deze ontwerpen wordt vaak gekozen voor nog meer afwijkende, vaak (afge)ronde vormen...



Maar wat uit alles vooral blijkt is dat men bij Amiga op zoek is naar een behoorlijk eigenwijze, opvallende vormgeving. Naar we mogen verwachten zal de nieuwe generatie Amiga's weer veel stof doen opwaaien. We hopen dat ook de inhoud met diezelfde uitgangspunten gemaakt zal worden...

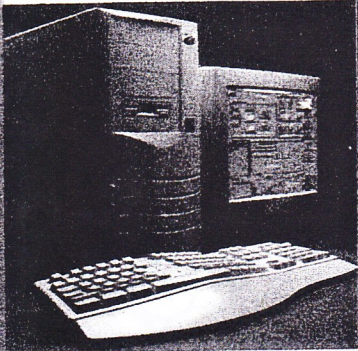


Het zal even wennen worden, ook voor de hopelijk vele, nieuwe computer kopers...



Amiga 1200 im Winner Tower

Alle Winner 1200 mit orig. Amiga 1200 Board, OS 3.1 Magic-Software, 230 W Netzteil, Maus, Tastatur, Handbücher
 Winner A 1200 Basis 699,-
 Winner A 1200 Entry 1139,-
 3.2 GB HD, 4-fach-Adapter, 10 MB 1230/40
 Winner A 1200 Entry-plus 1279,-
 Mit 36-fach CD-ROM-LW, IDE-fix 97, 6 CDs
 Winner A 1200 Spezial 1379,-
 8,4 GB HD, ATA-Controller, 18 MB 1230/40
 Winner A 1200 Spezial-plus 1537,-
 Mit 36-fach CD-ROM-LW, IDE-fix 97, 6 CDs



Winner A 1200-160 MHz-PPC 1539,-
 3.2 GB-HD, Bliz.-PPC mit 68040/25, 18 MB
 Winner A 1200-160MHz-PPC/BV 1879,-
 Zusätzlich mit BVision 8 MB Grafikkarte
 Winner A 1200-240 MHz-PPC 2639,-
 68060/50, SCSI-Contr., 3.2 GB-HD, 66 MB
 Winner-1200-240 MHz-PPC/BV 2978,-
 Zusätzlich mit BVision 8 MB Grafikkarte
 A. 1200 Magic mit 2 MB-RAM 399,-

Gleich mitbestellen!

Anstecknadel 3,- / Mauspad 8,-
 Kugelschreiber 2,50 / Tasse 15,-
 Feuerzeug 3,- / Amiga-T-Shirt 15,-
 Manschettenknöpfe (Paar) 8,-

Tower-Gehäuse / Zubehör

Winner-600-Tower-Gehäuse 329,-
 Winner 1200-Tower-Gehäuse 329,-
 230 W Netzteil, inkl. Interface für Tastatur.
 Winner 4000-Tower-Gehäuse 569,-
 Amiga-Tastatur f. Winner-A 1200-T.49,-
 Amiga-Interface für A.-Tastatur 29,-
 A. 2000/3000/4000-Tastatur an A 600 / 1200
 WIN-Adapter für WIN95-Tastatur 49,-
 PCMCIA-Winkeladapter 49,-
 A 1200-Towerhawk, Tastatur 445,-
 A 1200-Towerhawk, A.-Tastatur 489,-
 A 1200 Zorro II-ONBoard 315,-
 A 4000-Towerhawk, ONBoard 595,-

A 500 / A 600 - Erweiterungen

A 500: 512 kB-Karte, mit Uhr/Akku 39,-
 A 500: A 2000 - Megi-Chip-RAM 139,-
 2.0 MB RAM-Karte mit Uhr/Akku 99,-
 A 500Plus: 1 MB-RAM-Karte 39,-
 A 600: 1 MB-Karte, mit Uhr/Akku 69,-

CD-LW für Viper, Alfa-Power

24-fach 36-fach 40-fach
 179,- 189,- 199,-
 Gehäuse mit Netzteil, inkl. IDE-fix, 1 CD

CD-ROM-Laufwerke

IDE	SCSI
24-fach 69,-	24-fach 129,-
32-fach 85,-	32-fach 169,-
36-fach 79,-	36-fach 169,-
40-fach 88,-	40-fach 269,-

CD-ROM-LW A 600 / A 1200

24-fach 32-fach 36-fach 40-fach
 199,- 218,- 209,- 219,-
 Mit eingebautem Netzteil, IDE-fix, 2 CDs

PCMCIA SCSI-CD-LW A 1200

24-fach 32-fach 36-fach 40-fach
 349,- 389,- 379,- 449,-
 Mit Netzteil, Squirrel-SCSI-Contr., 6 CD's

3.5 AT-HD 3.5 SCSI-II-HD

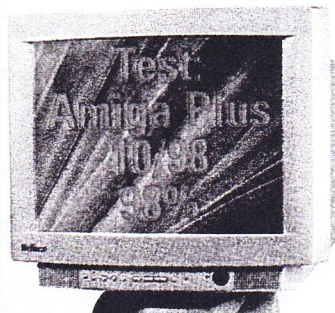
1.7 GB Seag. 189,- / 2.1 GB Quan. 299,-
 3.2 GB Seag. 229,- / 4.3 GB IBM 419,-
 4.3 GB Max. 239,- / 6.5 GB Seag. 555,-
 6.5 GB Seag. 279,- / 9.1 GB IBM 659,-
 8.4 GB Quan. 329,- / 4.5 GB UW 429,-

Amiga Zubehör

2Switch-Box, Amiga und PC 199,-
 An einem Monitor, Maus, Tastatur
 2Switch-Kabelsatz 49,- / Topolino 49,-
 PC-Tastatur-Adapter an A 2/3/4000 79,-
 Midi-Interface 39,-
 HF-Modulator f. Amiga an TV 39,-
 Scart-Kabel für Amiga an TV 25,-
 Abdeckhaube: A. 600 10,- / CD-32 19,-
 Abdeckh.: A. 1200 16,- / A 2-4000 19,-
 a. Maus-Joystick-Umschalter 10,-
 2.5"/3.5" HD-Kabel-Set mit Softw. 19,-
 M14(15)38S-Adapter 29,-
 A.-1541 Floppy-Adapter mit Softw. 39,-
 Mini-Trackball sw oder weiß 19,-
 4-Spieler Adapter f. Parallel-Port 10,-
 CD-32 Sernet-K. 59,-/Parnet-Kabel 19,-
 Druckerkabel 15,- / Nullmodemk. 25,-
 Tintenpatrone für MPS 1270 29,-
 3.5" DD Disketten 10 Stück 7,-

Joystick & Mäuse

Multi Color 24,- / CruiserTurbo 29,-
 Cruiser 24,- / ZipStick 34,-
 Competition Pro 5000, transpar. 28,-
 Comp. Pro 5000, Mini, transpar. 32,-
 Competition Pro 5000, schwarz 28,-
 Mega-Maus: 400dpi 49,- / 300dpi 29,-
 A.-Maus 19,- / mit Boingball-Pad 29,-



10.70.65 679,-

14" Jenor 1435M 30-54 kHz, 0.28 239,-
 15" Belinea-10.50.35 30-69 0.28 299,-
 15" Belinea-10.50.80 30-69 0.27 399,-
 17" Belinea-10.70.15 30-70 0.27 469,-
 17" Belinea-10.70.35 30-90 0.25 649,-
 17" Belinea-10.70.65 30-95 0.26 679,-
 19" Belinea-10.60.20 30-95 0.26 739,-

Stereo-Aktiv-Boxen

80 Watt 19,- / 120 Watt 29,-
 240 Watt 3D Aktiv-Boxen 49,-

Controller, Adapter

4-f.-Adapter mit 2.5" HD-Kabel 39,-
 4-f.-IDE-Adapter mit IDE-fix-97 89,-
 4-f.-Adapter mit EIDE'99 Softw. 59,-
 4-f.-Adapter mit IDE-fix f. A 4000 79,-
 IDE-fix-Express-IDE-Adapter 139,-
 Winner-EIDE-Controller (16 Bit) 99,-
 Winner-Fast EIDE-Contr. (32 Bit) 149,-
 Winner-Fast EIDE-Contr. Z - III 169,-
 Catweasel MK-II A 1200 / A 4000 119,-
 Catweasel Z-II A 3000 / 4000 T 179,-
 Oktagon 2008 mit Oktapussy 239,-
 Oktapussy-Eprom f. Oktagon SCSI 49,-
 Buddha Flash IDE-Contr. (Z-II) 99,-
 Squirrel-SCSI-Controller 149,-

Ersatzteile

2 MB ZIP-RAM f. Oktagon, Alfa-P. 49,-
 Tastatur Amiga 600 10,- / A 1200 29,-
 Tastatur: A 2000 49,- / A 3 - A 4000 69,-
 A 500/600/1200-Netzteil 4.3 A 59,-
 Netzteil: A 2000 99,- / A 3000 99,-
 Netzteil: A 3000T. 169,- / A 4000D. 99,-

Vesalia-Shop-Salzwedel

Tel./Fax: 03901 / 33766

3.5" LW / ZIP-LW / DAT-LW

3.5 LW-extern 79,- / 3.5 LW-intern 59,-
 3.5 HD-LW: intern 105,- / extern 115,-
 Zip-Drive SCSI-int. 269,- / extern 269,-
 Zip-Drive 100 MB IDE/AT-intern 159,-
 ZIP-Medium für alle ZIP-Drive 19,-

Canon Drucker

BJC 250 179,- / BJC 2000 299,-
 BJC 4400 289,- / BJC 5000 499,-
 BJC 6000 599,- / BJC 7100 699,-
 Canon-Drucker mit TP 7 BE plus 30,-

Epson Drucker

Stylus Color 440 289,-
 Stylus Color 640 329,-
 Stylus Color 740 499,-
 Stylus Color 850 639,-
 Stylus Photo 700 389,-
 Stylus Photo 750 579,-
 Stylus Photo 900 879,-
 Stylus Photo EX 779,-
 Epson-Drucker mit TP-7 BE plus 30,-

Büro-Software

AmigaWriter 2.0 149,-
 AmiPC Linkup 55,-
 Network PC 59,-
 Pagestream V 3.4d 398,-
 Siegfried Alpha; 14,-
 Secret Security System 29,-
 STFax 3.7 Prof. 95,-
 Turbo Calc 5.0 138,-
 Wordworth 6 OfficeCD 75,-
 Wordworth 7CD 118,-

SCSI-CD-Brenner

Ricoh MP6200S 589,-
 Plextor PX-412Ci 689,-
 TEAC CD-R 55S 439,-
 TEAC CD-R 56S 649,-
 Yamaha CDR-4416T 599,-

Digital-Cameras

Mustek VDC 300 459,-
 640x480 Farb-Display, inkl. Amiga-Software
 Olympus Camedia 830L 899,-
 (1280x960) F-Display, inkl. Amiga-Software
 Olympus Camedia 900L 1339,-
 (1280x960) F-Display, inkl. Amiga-Software
 Olympus Camedia 1400XL 1999,-
 (1280x1024), inkl. Amiga-Software
 8 MB / 16 MB SmartCard 79,- / 149,-
 A.-Software für Digital-Cameras 89,-
 V-Text Video-Textdeko 99,-
 Graffito 24: Video-Digitizer 269,-
 V-Text Video-Textdeko, integriert
 Arizona DVM-Videomischer 1299,-

Blizzard PPC 603e/603e+

Blizzard 603e 160 MHz, 040/25 499,-
 Blizzard 603e 160 MHz, 060/50 999,-
 Blizzard 603e 200 MHz / 240 MHz a.A.
 Blizzard 603e+ 160 MHz, 040/25 649,-
 Blizzard 603e+ 160 MHz, 060/50 1049,-
 Blizzard 603e+ 200 MHz / 240 MHz a.A.

Cyberstorm PPC

PPC 604e 233 MHz mit 040/40 1249,-
 PPC 604e 233 MHz mit 060/50 1699,-
 PPC 233 MHz m. Sockel f.040/40 1199,-
 PPC 233 MHz m. Sockel f.060/50 1199,-

HD für A 600-1200, Viper

260 MB 2.5" HD 99,-
 Installiert mit WB 3.1 u. Magic-Software
 540 MB IBM 149,- / 1.2 GB IBM 239,-
 2.1 GB IBM 309,- / 3.2 GB IBM 319,-
 4.3 GB IBM 369,- / 6.4 GB IBM 499,-
 Install-Software, 2.5-HD-Kabel 15,-

Literatur

Amiga Spezial mit Disk. 9,90
 Amiga Plus mit Diskette 9,90
 Amiga Dos 2.0/3.0 39,-
 Das Arexx Buch 49,-
 Amiga 1200/4000 für Einsteiger 49,-
 Hardware auf einem Schlag 49,-
 Reflections 19,-

Amiga CDs

100 % Colour Clips / Mono je 22,-
 500 Screen Savers 2 22,-
 300 Photo Texturen 19,-
 AGA Experience V. 2 15,-
 Amiga Format 31-41 je 10,-
 Amiga Plus 1-, 2-, 3-98 je 19,-
 Amiga Plus 1-, 2-99 je 19,-
 Amiga Plus Extra 1-, 2-, 3-98 je 19,-
 Amiga OS 3.5 99,-
 Amiga Web Offline Vol.1 14,-
 Aminet 24 - 31 je 21,-
 Aminet Set 3 35,-
 Aminet Set 4, 5, 6, 7 je 55,-
 Amiga Repair Kit 69,-
 Amy Resource Europe Vol.1 10,-
 Amiga Times 20,-
 Amiga Tools 7 & 8 je 27,-
 APC & TCP Vol. 4 - 6 je 17,-
 Art Studio Professional 66,-
 Assassins 4 45,-



Back for the Future/Musik 11,-
 Best of Mecomp Vol. 1 17,-
 Best of Mecomp Vol. 2 25,-
 Cartoon Clipart 33,-
 Cocktail CD 9,-
 Cybergraphx v4 47,-
 Cygnus Ed Prof. Release 4 55,-
 Dekubi 28,-
 Directory Opus Magellan II 89,-
 Directory Opus Plus 68,-
 Electronic Teacher 99,-
 Encounters 28,-
 Envoy 3 95,-
 Epic Int. Encyclopedia 98 41,-
 Epic Multimedia Lexikon 41,-
 Euro CD 4 19,-
 Fontamania 22,-
 Gateway Volume 3 18,-
 Geek Gadgets 1 u. 2 je 22,-
 Geek Gadgets May 98 19,-
 Giga Graphic Set 14,-
 Giga PD 3.0 8,-
 Golden Demos 14,-
 Herrmann der User 2 20,-
 Into-The-Net 9,-
 Lechner Collection 41,-
 Light Rom 4 28,-
 Light Rom 6 69,-
 Maxon Tex 55,-
 Meeting Pearls 4 6,-
 Megahits 4, 6 je 9,-
 Mods Anthology 47,-
 Mogel CD 28,-
 Network CD Vol. 2 28,-
 Neuland (Musik) 14,-
 Octamed Sound Studio 15,-
 OnLine Library Vol. 1 28,-
 OS Bundle 59,-
 inkl. p. OS, Linux 5.1, NetBSD
 Patchwork 28,-
 Print Studio Pro 48,-
 Personal Paint V 7.1 47,-
 Picture Manager Kat.CD 2 14,-
 Preview 1.1 13,-
 Scene Archive 28,-
 Scene Explorer 2 28,-
 Siamese System V 2.1 83,-
 Speccy 99 21,-
 Steuer Profi 98 79,-
 Streckenplaner 97 28,-
 Superview Productivity Suite 55,-
 Tele-Info 2 25,-
 Textikon 14,-
 Turbocalc 5.0 138,-
 Web It 28,-
 WinBench 98 22,-
 Workbench Add-On's Vol. 1 9,-
 Workbench Designer 2 28,-
 Workbench 3.0 19,-

Aktuelle Angebote im Internet!

Amiga Spiele

Acid Attack Compilation	36,-
Airbus A 320 V. 2 dtsh.	27,-
Amiga ClassiX Vol. 1	42,-
APC & TCP Vol. 2	10,-
Arcade Action Compilation	36,-
Arcade ClassiX Mk II	33,-
Beambender dtsh	27,-
Behind the Iron Gate	19,-
Bling AGA / ECS	46,-
Bling AGA	55,-
Bling ECS	52,-
Black Viper	22,-
Blade	55,-
Blockhead	14,-
Blockhead II	17,-
Brain Damage Pinball D/CD	42,-
Burnout	14,-
Burntime AGA/ECS	36,-
Capital Punishment	47,-
Civilisation	36,-
Colonisation	36,-
Der Produzent AGA/ECS	38,-
Der Seelenturm	35,-
Eat the Whistle	42,-
Eat the Whistle	55,-
Enemy	28,-
Evolution Humans 3 AGA	40,-
Exile engl Vers.	24,-
Fears AGA	27,-
Fifa International Soccer	36,-
Fightin Spirit	27,-
Final Odyssey	35,-
Flying High	41,-
Flying High Data Disk 1 u. 2	17,-
Foundation	65,-
Forest Dumb Forever	19,-
Formula 1 Grand Prix	36,-
Games Attack	28,-
Genetic Species	66,-
Grandslam Gamer Gold	14,-
Gunbee F99 AGA	28,-
Hugo	65,-
Imperator	45,-
Jack Nicklaus (Golf)	10,-
Kargon	22,-
Kick Off 2	36,-
Lothar Matthäus	10,-
Manyk Mayhem Compilation	36,-
Marbleous II	28,-
Mobile Warfare	20,-
Myst	90,-
Napalm	99,-
OnEscapee	65,-
PGA European Tour	9,-
Pinball Prelude AGA / ECS	55,-
Powder	28,-
Premier Manager 3 AGA	26,-
Primal Rage AGA	28,-
Railroad Tycoon	36,-
Ruffian	11,-
Samba World Cup	60,-
Shadow of the 3rd Moon	47,-
Shap Fu	10,-
Simon the Sorcerer	33,-
Simon the Sorcerer AGA	41,-
Sixth Sense Investig.	55,-
Spherical Worlds	26,-
Sporting Spectacular	36,-
Strangers	35,-
Street Racer	35,-
Superfrog	35,-
Sword	55,-
Testament AGA GERMAN	28,-
Theme Park AGA	29,-
Trapped 1 & 2 Bundle	14,-
Ultimate Gloom	36,-
Ultimate Super Skidmarks	49,-
Uropa 2	35,-
Viroscop AGA / ECS	26,-
Virtual Computer Pets	20,-
Virtual Karting 2 AGA D/CD	41,-
Vulcanology	41,-
Wasted Dreams	79,-
Wendetta	60,-
Wet - The Sexy Empire	69,-
Wheels on Fire AGA	33,-
Wheelspin	19,-
Wing Commander	28,-
Worms Directors Cut	36,-
Zombie Massacre	39,-

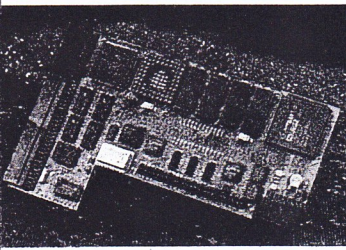
Blizzard- Turbokarten

Blizzard 1230/40 MHz	169,-
Blizzard 1230/50 MHz	249,-
Blizzard 1240/25 MHz	289,-
Blizzard 1240/40 MHz	399,-
Blizzard 1260/50 MHz	769,-
Blizzard-SCSI-Kit IV	159,-
Blizzard 2040/25 MHz	449,-
Blizzard 2040/40 MHz	559,-
Blizzard 2060/50 MHz	899,-
Cyberstorm MK III m. UW-SCSI	a. A.
CyberVision64/3D	369,-
MPEG-Modul	a. A.

Ab Juli/August **wieder** lieferbar!

Turbokarten und RAM

8 MB Viper-520-33, AT/CD-Contr.	249,-
Winner 1230/40 mit Coprozessor	149,-
Typhoon Turbo-1230/40MK II	149,-
Typhoon 1230/40 mit SCSI-II	229,-



SCSI-Adapter A 1200-intern	39,-
SCSI-Adapter A 1200-Tower-ext.	79,-
Winner 1240/25 mit MMU, FPU	259,-
Winner 1240/40 mit MMU, FPU	359,-
WinnerTurbo-40/40 für A 3/4000	499,-
PS/2 FPM: 16 MB 65,- / 32 MB	139,-
PS/2 EDO: 16 MB 59,- / 32 MB	139,-
PS/2 EDO: 64 MB für z.B. Blizzard	199,-
PGA-FPU 50 MHz	99,-

Grafik Programme

Aladin 4D	185,-
Art Studio Professional	66,-
ArtEffect 3.0	195,-
ArtEffect Power Effekts 1 u. 2	69,-
ArtEffect Power UP	69,-
Candy Factory Pro	89,-
Castilian	99,-
Deluxe Paint 5	47,-
Draw Studio 2.0	179,-
Elastic Dreams	95,-
Fantastic Dreams	165,-
Image FX 3.2	348,-
MainActor Pro	99,-
Monzoom Pro (ppc support)	398,-
Personal Paint 6.4	20,-
Personal Paint 7.1	47,-
Picture Manager 5.5 Pro	95,-
Photogenics 4.0	179,-
UltraConv 4.0	79,-
Wildfire V 5	85,-
Wildfire V 7.0	275,-

Dfue + Internet + Netzwerk

A-Web, Amiga WWW-Browser	99,-
Ariadne II Ethernet-Karte	195,-
Genesis	95,-
Get Connected	135,-
Get Connected Deluxe	189,-
Ibrowse Internet Browser	89,-
IOBlix Z-II Schnittstellenkarte	245,-
IOBlix 1200P parallel-Port	99,-
IOBlix 1200S seriell-Port	99,-
ISDN-Master II	335,-
ISDN-Blaster	185,-
Hypercomp 1 seriell-Port A 1200	99,-
Hyperc.3-Mod. (2x s./1x p.) A 1200	139,-
Für Catweasel u. Bhudda sowie A 1200	
Hyperc. 3+ (2x ser./ 1x par. Z-II/III)	99,-
Hyperc. 4+ (ser. Highsp. A 2/3/4000)	159,-
Quaddddro-Port (4-f. Uhrenport)	69,-
Miami v3.x	89,-
Miami Deluxe	129,-
Modem 56K V.90 (Askey)	129,-
Modem 56K V.90 (Ela Microlink)	269,-
Modem ISDN Elsa TanGo2000	399,-
Modem ISDN Elsa TanGo1000	369,-
Multiterm Kit	89,-
NetConnect 2.0	189,-
STFax 3.7 Prof.	95,-

Tools

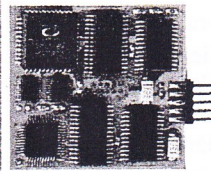
Amiga Forever V2.0	90,-
ASIM CDFS v3.9	83,-
Burn It DAO Version	149,-
Burn It TAO Version	99,-
Cybergraph X V 4.0	47,-
Diavolo Professional	125,-
IDE-fix 97	59,-
IDE-fix MO 97	79,-
DirOpus 5 Magellan II	89,-
DOPus Plus CD	68,-
Fusion-Mac-OS 8 & PCx	89,-
Hard Drive Menu	22,-
MakeCD DAO	149,-
MakeCD TAO	99,-
MasterISO V 2.2 DAO	149,-
OS-Bundle: p.OS, Linux5.1; NetBSD	59,-
Oxyron Patcher	30,-
PC-Task 4.4 PC Emulator	149,-
PFS 2 V4.2	97,-
Red Hat Linux 5.1 CD	39,-
Siegfried Copy	36,-
Studio Professional v2.2	60,-
Turbo Print 7 Budget Edition	60,-
Turbo Print 7 Professional	99,-
Ultimate Blitzbasic	60,-
Zip/Jaz Tools	50,-

Videoprogramme

Creative-Impulse	99,-
FontMachine 3	129,-
Grosse Amiga Video Pack	55,-
ProVideoClub	69,-
Scala MM400	149,-
Scala Plug In	60,-
Video FX 2.0	249,-
X-DVE 3.5	295,-

Grafikkarten

BVisionPPC 8 MB	338,-
CybervisionPPC 8 MB	365,-
Picasso IV 4 MB	645,-
Sound-Modul Concierto	275,-
Pablo für Picasso IV	185,-
AV-Modul Paloma	275,-



FlickerMagic	195,-
ScanMagic	129,-
Amiga 1200	
Amiga 4000D intern	

Scandoubler und Flickerfixer

ScanMagic A 1200/4000-intern	129,-
FlickerMagic A 1200/4000-intern	195,-
ScanMagic-T A 1200T. / A4000D	129,-
FlickerMagic-T A 1200T. / A4000D	195,-
Scando: Scandoubler extern	139,-
Scando-FF: Flickerfixer extern	199,-

AT / SCSI-Gehäuse

CD-LW-Gehäuse mit Floppykabel	29,-
1-f. AT/IDE-Gehäuse mit Netzteil	89,-
1-f. SCSI-Gehäuse mit Netzteil	79,-

Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten!

Tips des Monats

Hypercom 3-Modul A 1200	139,-
Artec AM-12S Flachbettscanner ab 219,-	
Der Seelenturm	35,-
Wheelspin 19,-	
Canon BJC 250	179,-
BJC 4400	289,-
Midi-Interface: In, Through, 4x Out	49,-
Joystick Competition Pro 5000	28,-
Blizzard SCSI IV-Kit	159,-
Typhoon1230/40 MHz inkl. 16 MB-RAM	199,-
Blizzard 1240/25 289,- / B-1240/33	329,-
B. 1260/50 MHz inkl. 64 MB-RAM	949,-
120 W Aktiv-Boxen	29,-
240 W	49,-
Winner 1240/25 259,- / 1240/40 MHz	359,-
2 MB Mini Megi Chip-RAM A 500/2000	139,-

Musik

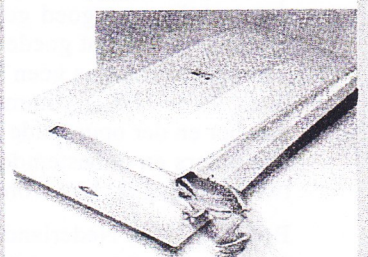
Prelude A 1200 Soundmodul	279,-
Prelude Z-II Soundkarte	399,-
Atlantis externes Soundmodul	a. A.
Audio Lab 16 für Delfina	199,-
Digibooster Professional	89,-
Midi Interface In, Throu, 4x Out	49,-
Sound Probe V2	97,-
Techno Sound Pro	145,-

Kickstart-ROM

3.1 A 500	49,-	3.1 A 500	99,-
3.1 A 600	49,-	3.1 A 600	99,-
3.1 A 2000	49,-	3.1 A 2000	99,-
3.1 A 1200	69,-	3.1 A 1200	129,-
3.1 A 3000	79,-	3.1 A 3000	139,-
3.1 A 3000T	79,-	3.1 A 3000T	139,-
3.1 A 4000	79,-	3.1 A 4000	139,-

3.1 Set mit ROM

Flachbettscanner



Artec AM-12S 36Bit, 600 x 1200	219,-
AM-12S m. PhotoScope/ArtEffect	279,-
AM-12S mit ScanQuix 4	348,-
EPSON GT-7000 600x1200 dpi, 36 Bit	499,-
EPSON GT-7000 m. PhotoScope/ArtEffect	579,-
EPSON GT-7000 mit ScanQuix 4	669,-
EPSON GT-7000-Photo 36Bit	629,-
Mit Durchlichtaufsatz für Dias u. Negative.	
GT-7000-Photo mit PhotoScope	699,-
GT-7000-Photo mit ScanQuix 4	779,-
PhotoScope: Artec, Epson, Umax	99,-
Amiga-Software für Artec, Epson, Umax	
ScanQuix 4: Artec, Epson, HP je	149,-
SQ 4: Mustek, Umax, CanoScan 2700 je	149,-

**Wir nehmen Ihren
Amiga in Zahlung**

FINANZIERUNG ab 500,- DM

Industriest. 25, Im Industriegebiet Ost-2
(Fragen Sie nach Hochtiefl)
46 499 Hamminkeln, A3 (Oberhausen-Arneim)

COMPUTER Vesalia

Telefon: 0 28 52 - 91 40 - 10 / -11/ -12

Montags - Freitags 8.00 - 18.30 Uhr geöffnet

Samstags 8.00 - 14.00 Uhr geöffnet

Nur am 12.6. / 26.6. / 10.7. / 24.7. / 14.8. / 04.9. / 18.9.1999

Ab den 2.10.1999 wieder jeden Samstag geöffnet !

Fax: 02852 / 1802 - <http://www.vesalia.de>

Versandkosten: Vorkasse 6,- / NN plus 5,- / Ausland, bitte erfragen.
Bei Annahmeverweigerung berechnen wir 30,- DM.

DIE PET PAST...

In de rubriek 'Deze pet past...' willen wij u kennis laten maken met bekende en minder bekende persoonlijkheden, die iets met de Amiga hebben, of hebben gehad. Deze keer zetten we de pet op de wilde haardos van 'Mister Lingo', François Boulangé.

In een fraai herenhuis in Haarlem is 'Boldface Productions' gevestigd, de productie maatschappij van François Boulangé en zijn compagnon Brett Cabot. We werden daar zonder aarzelen voor een uitgebreid gesprek uitgenodigd door François, die verrast was door het nog steeds bestaan van een blad voor zijn eerste liefde, de Amiga. AmigaScene toog er naartoe in de verwachting een goed gesprek te hebben in een opgeruimd kantoor. Dat goede gesprek kwam er zeker, maar van opgeruimd was geen sprake. We voelden ons direct thuis in de lekker rommelige huiskamerachtige sfeer met her en der opgestelde hi-tech apparatuur, keyboards, computers en onbestemde randapparatuur. Er was geen twijfel mogelijk: hier wordt gewerkt !

Boulangé is in Nederland natuurlijk vooral bekend van het woordspel Lingo. Maar de sympathieke en relaxte François heeft veel meer gedaan in de Nederlandse tv-wereld. Hij is begonnen als (eind)redacteur van diverse quiz- en andere programma's, zoals Triviant, Boggle, de Connaisseur, Fort Boyard en Trits. Ook van Lingo was hij de eindredacteur, maar toen Robert ten Brink stopte met de presentatie van dit spel, kon men niet echt een geschikte vervanger vinden en heeft hij toen - zoals François zelf zegt - 'bij gebrek aan beter' de presentatie op zich genomen. Maar naast zijn presentatiewerk is hij altijd ook zijn productiewerk blijven doen. Nu neemt hij in drie weken tijd steeds zestig afleveringen van Lingo achter elkaar op en daarna is hij dan weer beschikbaar voor z'n eigen werk. Dit doet hij samen met de uit Australië afkomstige Brett Cabot. Samen maken zij complete producties voor bedrijven en de verschillende omroepen. Ook maken zij 'onderdelen' van programma's van anderen. Zo hebben zij voor het programma 'herexamen' de grafische onderdelen gemaakt met behulp van zes Amiga 4000 machines.

Op dit moment werken zij niet meer zoveel met de Amiga, vooral omdat ze anders de aansluiting missen met anderen en omdat de ontwikkeling van de Amiga te lang stil stond. Vooral de rekenkracht van de Amiga werd te beperkt. Nu staan er een flink aantal speciale PC's volop te draaien om alle moderne trucs op televisiegebied te realiseren. Maar ze werken op deze PC's toch vooral met programma's die ooit voor de Amiga ontworpen zijn; Lightwave, TV-paint, enzovoort, enzovoort.



Eerst vroegen we François Boulangé naar zijn Amiga verleden. Boulangé: "Zoals bijna iedereen die maar een beetje belangstelling voor computers had in die tijd, ben ook ik begonnen met een Commodore 64. Daar had ik voor die tijd prachtige spellen op, een adressenbestand, en meer van die wonderen der techniek waarmee ik m'n omgeving versted met deed staan. Maar toen de Atari uitkwam heb ik daar voor gekozen. Vooral om z'n muziekkwaliteiten, en het DTP pakket wat er was voor de Atari. Ik heb lang met Atari's gewerkt, m'n laatste was een Atari Falcon. Ik was toen redacteur bij verschillende tv programma's en één daarvan was het nog steeds bestaande Triviant. Toen wij op de redactie de clip van Michael Jackson (*Black and White - Red.*) hadden gezien, waarin met behulp van morphing de meest mooie overgangen van gezichten werd getoond, wilden wij dat ook als spelonderdeel hebben. Maar na enige tijd rondgebeld te hebben bleek een simpele morphing bij de beroepsjongens 80.000 gulden te kosten. Dat konden we niet betalen, dus ben ik gaan rondkijken wat er nog meer mogelijk was. Toen vertelde

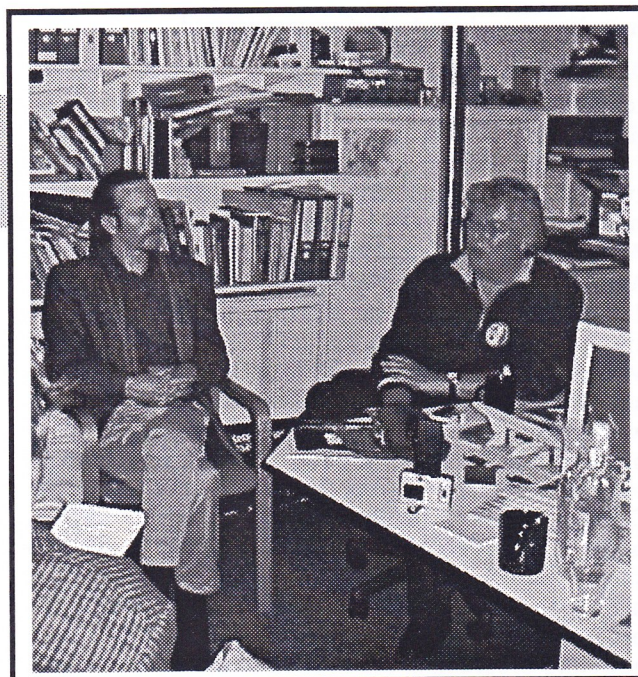


François Boulangé

iemand mij dat er voor de Amiga ook een morphing programma uitgekomen was, CineMorph. Ik heb toen snel een redelijk uitgebreide Amiga 4000 gekocht en ben daar zelf mee aan de gang gegaan. Het resultaat mocht gezien worden, zodat het werd opgenomen in het programma. Al snel kreeg ik meer opdrachten voor morphen en was ik druk met voor allerlei opdrachtgevers zulk soort zaken op de Amiga te maken. Dat werden er in de loop van de tijd steeds meer, op het laatst stonden er hier zeven 4000 machines te draaien. Lingo draaide tot voor kort ook in Nederland nog op Amiga, maar inmiddels zijn die vervangen door Silicon Graphics O2 computers. In andere landen, waaronder onder andere Australië, zijn nog steeds studio's die tot grote tevredenheid de Amiga voor het spel benutten.

We hebben zelf tot anderhalf jaar geleden nog veel projecten met de Amiga gedaan, maar nu werken we bijna alleen nog maar op speciale PC's. Uit min of meer nostalgische overwegingen, maar toch ook voor de zekerheid, hebben op de bovenverdieping nog een Amiga 4000 achter de hand."

Ook de compagnon van François, Brett Cabot heeft een Amiga achtergrond. Brett: "Ik heb onder andere bij IBM gewerkt en daar moesten we in Singapore grootse presentaties maken voor de top-200 managers van de nieuwe producten die IBM uit zou gaan brengen. Het bleek dat dit het beste, makkelijkste, snelste en mooiste ging op mijn standaard Amiga 2000, want IBM kon het met hun eigen machines gewoon niet. Ik had daar animaties gemaakt die op 80 floppies pasten en al met al zo'n vijf minuten duurden. (Onder andere werd IBM's toenmalige Windowsconcurrent OS/2 erop gepresenteerd - red.) Het leuke was dat de producer van dit IBM spektakel op een Commodore, Macintosh heette. Ik heb daar bij IBM de kracht van de Amiga leren kennen, er ook nog eens enorme smakken geld aan



verdiend en ik ben met veel plezier aan Amiga blijven hangen. Het was natuurlijk ook een periode waarin je eigenlijk maar twee gebieden had. Of je had high-end machines zoals de 'Paintbox', die kostte tonnen, of je deed het met een 'eenvoudig' Amigaatje. Zo gebruikte ik de Amiga ook om van die hele grote billboards, zoals die in voetbalstadions en grote warenhuizen te zien waren, te voorzien van animaties in het formaat 320 bij 200 die door een PC werden afgespeeld en er daardoor absoluut niet uitzagen, want dat ding kon niet meer dan vijf frames per seconde afspelen... Maar het was toen, ik praat over een jaar of 10 geleden, een echte 'eye-catcher'. Een ander leuk verhaal is dat van die autofabrikant die bij me kwam met een idee voor een tv-commercial en hij had al iets laten maken op zo'n Paintbox. Dat zag er dus echt niet uit! Ik ben snel naar huis gegaan, heb op mijn Amiga even snel wat gemaakt en liet dat aan de klant zien. Een opgewekt 'Aaaah' was zijn reactie. Hetzelfde antwoord kreeg ik toen ik de prijs noemde. Ik heb de opdracht verder uitgewerkt op de Paintbox (vanwege de vereiste beeldformaten), maar alle bewegende delen, een knipperend oog op de



motorkap, zijn door de Amiga gegenereerd.

De doorbraak voor Boldface kwam eigenlijk met de komst van de DPS PAR insteekkaart (waarvan binnenkort in dit blad een verslag van het werken ermee - red.). Dit gaf ons de kracht om professionele TV-kwaliteit video en animaties te maken. Het is eigenlijk jammer dat we er nu zo weinig meer mee kunnen doen. We gebruiken nog steeds de programma's die voor de Amiga zijn gemaakt zoals Lightwave en TVpaint, maar die draaien nu wel op de qua rekenkracht veel zwaardere PC's en Silicon graphics 'O2' machines. Maar wat ik vooral mis is het lekker snelle multitasken, het werken met verschillende programma's door elkaar was een plezier. Nu is dat behelpen. Wat wel bijvoorbeeld heel lang duurde voor het verscheen in onze PC-versies, was de optie Animbrushes uit Dpaint. Dat was een enorm gemis, zo bleek. Wat ook heerlijk is, is dat de Amiga gewoon een PAL-uitgang heeft. Een simpel genlockje eraan en je zat goed! Ook Scala mis ik heel erg. Natuurlijk heb je op de PC vergelijkbare program-ma's, maar de eerste Scala versie was zo'n geweldig programma om al je losse animaties en tekst bij elkaar te brengen. Mijn eerste baan in Holland heb ik te danken aan het feit dat ik voor een bedrijf even rap een presentatie in elkaar stak met Dpaint, Scala en een videorecorder. Ik liet het ze zien met de mededeling 'Dit is mijn idee...' en kreeg als de sodemieter een contract onder mijn neus geschoven. Zo enthousiast waren ze. En dat is dus typisch Amiga. De snelheid van idee tot realisatie is enorm. Het is dan wel geen kant-en-klaar product, maar de uiteindelijke vorm is al goed zichtbaar. Bij PC-software moet je het zowat al helemaal uitwerken om iets toonbaars te hebben en dat kost tijd.

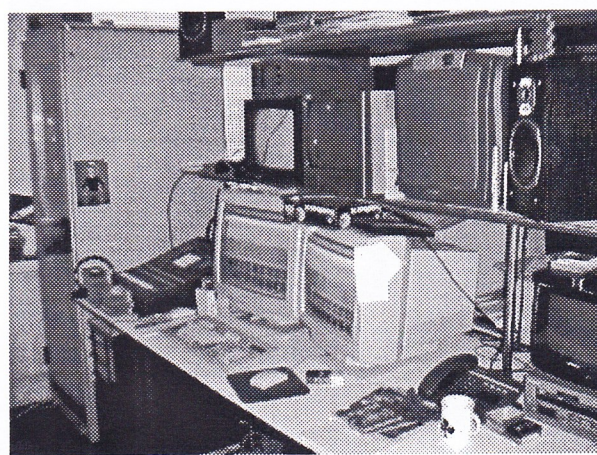
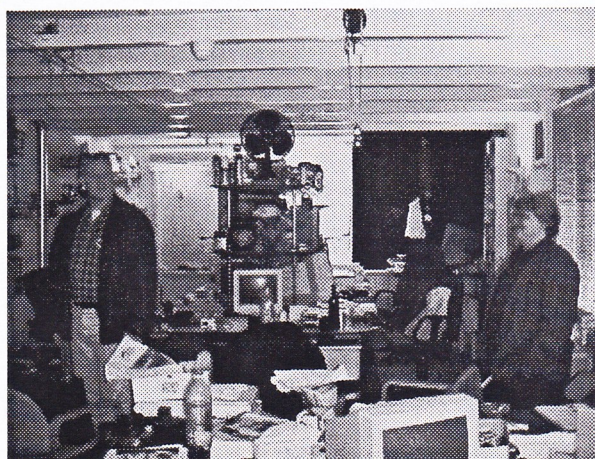
Maar eigenlijk missen we heel stiekem vooral de spelletjes van de Amiga. Er zijn We hebben nog steeds een 4000 staan, maar de monitor is kapot, dus helaas". *(Toen we Brett vertelden dat met een klein beetje hardware je de Amiga ook op een PC monitor kon draaien, en dat de monitoren tegenwoordig op de tweedehands markt nog maar een gulden of 50 waren, gingen z'n ogen glimmen! Die zit dus binnenkort weer met de pretstok achter een Amiga! - red.).*

Alles wat zij op de Amiga geleerd hebben brengen zij tegenwoordig dus in praktijk op supersnelle PC's.

François: "Zo'n zeven jaar geleden waren er maar drie zenders, nu hebben we wel tien Nederlandstalige zenders, maar de hoeveelheid geld is hetzelfde gebleven. De producties moeten dus goedkoper, wat vaak ook wel te zien is en omroepen nemen geen risico's meer. Wat onder andere betekent dat ze veel vaker kant en klare producties kopen. Door de moderne techniek is het natuurlijk ook wel mogelijk om steeds goedkoper te werken. Wat we vroeger bijvoorbeeld maakten op een Amiga waren Lightwave producties. Daar lieten we de Amiga rustig vier of vijf uur voor rekenen, nu kan dat in 4 á 5 minuten. We zijn nu bijvoorbeeld bezig met 'GamePlanet', een jeugdprogramma voor FOX-TV, daarin vliegen we met de camera door 57 virtuele werelden en wordt alles direct digitaal verwerkt. Om deze werelden en andere zaken vorm te geven maken we gebruik van heel veel animaties. Om deze te maken huren we een aantal mensen in, voor deze productie waren dat er zes, die in korte tijd de meest fraaie beelden op het scherm toveren. Wat opvalt is dat al deze animators uit de Amiga-wereld komen, daar hebben ze het geleerd. Wij maken dit programma helemaal zelf, we huren studio's met publiek bij het NOB, en verkopen het kant-en-klaar product aan een omroep. In dit geval aan FOX, maar we gaan er volgende week mee naar Spanje, en we zijn nog aan het praten met een aantal andere landen. Wij werken dus op dit moment niet meer op de Amiga, maar er wordt nog wel veel gedaan voor de omroepen. Wij bestellen nog vaak onderdelen, zoals leaders, animaties bij Marketgraph, deze jongens maken ook veel voor bijvoorbeeld Tien voor taal, Herexamen, enz. En ze doen echt heel veel op de Amiga. In feite zijn ze nog interessanter dan wij, want wij zijn en waren slechts Amiga-gebruikers, terwijl zij de echte programmeurs zijn. Je zou eens bij die jongens moeten gaan kijken." *(Dit laten we ons geen twee keer zeggen, zie de volgende AmigaScene - red.).*

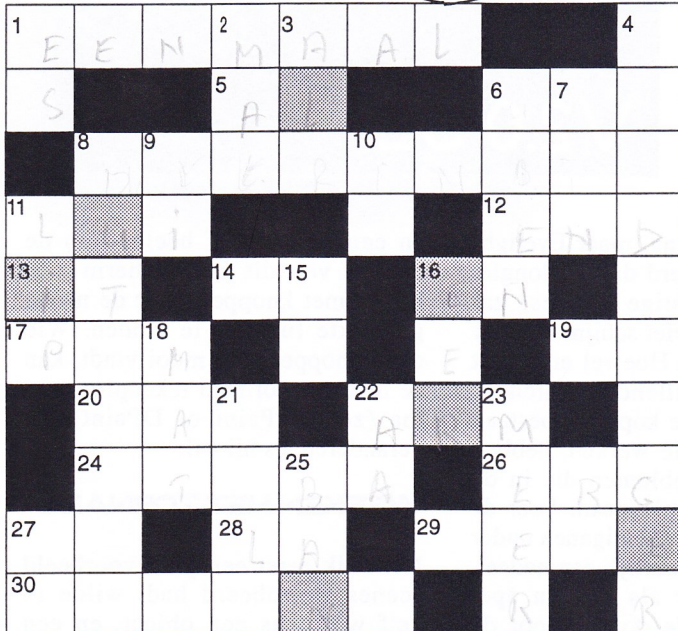
"Maar we blijven ons wel verbonden voelen met jullie machine, het blijft toch de lekkerste computer om mee te werken, we hopen dat we in de toekomst weer meer van Amiga mogen horen".

Kortom de Amiga-pet past François en Brett nog prima...



Zomer Crypto...

Los het onderstaande Cryptogram op. In de grijze vlakjes ontstaat, in de leesrichting een woord. Stuur dit voor 1 augustus op naar het redactie adres.
Voor de goede oplossers zijn weer een aantal leuke prijzen beschikbaar.



Horizontaal:

1. Niet nog een keer
5. Reeds!
6. Schopte hij tegen de pompebladen?
8. Pillendraaier voor de boeren
11. Die gasten willen niet werken
12. Aflopend slot
13. Hét discopunt in Amsterdam!
14. Vriendje van ons achtereind
16. Met plus meervoud
17. Deze poot mist iets
19. Deze jongen doet de afrekening
20. Té gek man
22. Behoeftig lichaamsdeel
24. Vriendin met Bits!
26. Zeer
27. Met 27 hor. een teletubby
28. Woord Frans lid
29. Daar begint het verstand
30. Werd je daar vroeger beleefd op de camping gevoerd?



Verticaal

1. Boom waar muziek in zit
2. Hij werd rood van het schrijven
3. Gillende keukenmeid?
4. Advocaat bij voetballers?
6. Duitse boten?
7. Dwingende bellboy?
8. Wagen vrienden het vanzelf?
9. Je blijft rekenen
10. Hé, ik ben je paard niet!
11. Zoen gereedschap?
15. Op en neer
16. Dat beest komt trots terug
18. Als je het kleeft omdraait wordt het wel rustig
21. Specialiteit van de ANWB
22. Het eerste water komt uit Brabant
23. Het water blijft maar komen
25. Paspoort bij de dokter?
27. Schuift dat muzikaal?

OPLOSSING PUZZEL NR 32

De puzzels uit de vorige AmigaScene waren toch te moeilijk. Terwijl de oplossing zo simpel is. (ook wij kwamen er niet uit, maar we hebben ondertussen de goede oplossing gekregen van Dhr. Spelbos).

PUZZEL 1

Veel mensen hebben zich rot gerekend, maar het was weer veel eenvoudiger. Het voorbeeld was: 3126020304. Dit kun je zo lezen:

31 = AmigaScene 31

26 = bladzijde 26

02 = kolom 2

03 = regel 3

04 = woord 4

En daar komen we het woord 'prettig' tegen. Als we zo de hele puzzel doen komen we tot de oplossing: "Amiga, Plezier, de, veel met".

In de juiste volgorde krijgen we dan de oplossing: "Veel plezier met de Amiga"

PUZZEL 2

Voor puzzel twee hadden we wel wat rekenkennis nodig. De oplossing was:

$6-4=2$, $\sqrt[6]{64}=2$. Dus zijn er 2 C64 deelnemers.

$6+4=10$, $6-4=2$, $10^2=100$

$2000/100=20$, $4000/100=40$

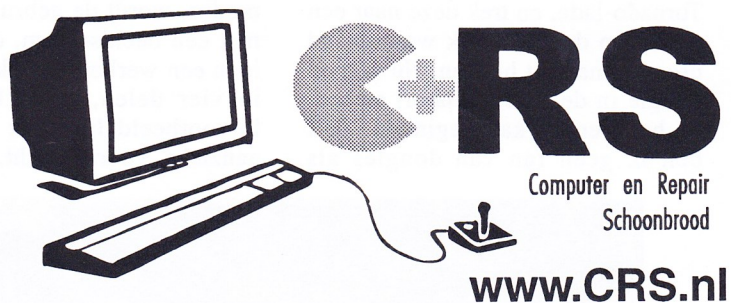
Er komen nog 2 C64 deelnemers bij, dus totaal

$2+20+40+2=$ weer 64

$1200/100+500/100=17$.

$64+17=81$, $\sqrt[4]{81}=3$

Dus $4 \times 3 = 12$ A1200 deelnemers.



CRS
Computer en Repair
Schoonbrood
www.CRS.nl

Rodeput 15
6369 SN Simpelveld
tel. 045 - 5680048

fax. 045 - 5680049

tel. bereikbaar werkdagen tussen 10.00 en 17.00 uur
zaterdag van 10.00 tot 12.00 uur

Ook voor uw Amiga reparaties!

DE DERDE DEMENSIE VAN AMIGA

Driedimensionale beelden maken is op de Amiga altijd één van de sterke punten geweest. De laatste tijd hebben verschillende tijdschriften volle versies van verschillende Raytracers op hun cover CD's gezet, en bijna iedereen heeft eigenlijk wel een versie van Cinema of Imagine in huis.



Eyelight wilde echter meer. Workstationkracht op de Amiga brengen? Het prijskaartje heeft dan ook een workstation prijskaartje, zo'n 1000 gulden. Om beginners warm te maken voor hun programma, heeft Eyelight nu een speciale editie gemaakt van hun Tornado3D, die nu voor iets meer dan 200 gulden te krijgen is. Een paar leuke functies van de normale versie zijn in deze SE versie natuurlijk niet voorhanden, maar misschien is het toch de moeite waard om eens nader te bekijken?

EERSTE INDRUK

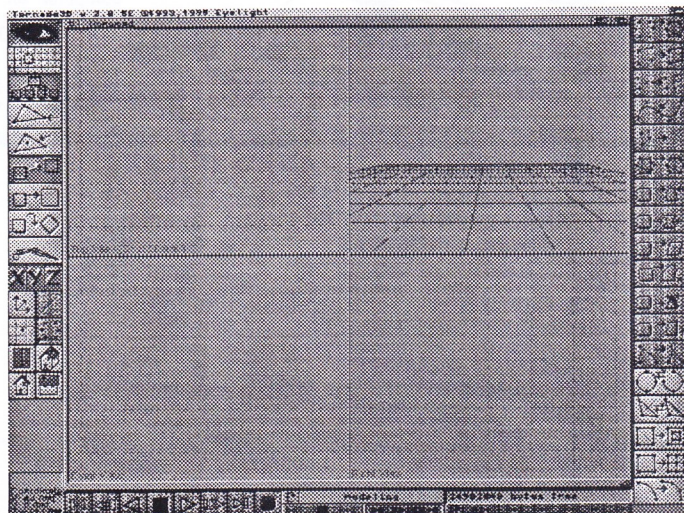
Het programma komt op een CD-ROM, die, compleet met een dongle, in een videodoos ingepakt is. Installeren van de software kan eigenlijk niet makkelijker: open het icon van de CD, selecteer de Tornado-lade, en trek deze naar een plaats op de hard disk waar je het programma wilt hebben. Nu nog de dongle in de joystick poort steken, en het werken kan beginnen. Zelf ben ik geen fan van dongles als

kopieer beveiliging, maar Eyelight heeft me verzekerd dat de dongle, ook in toekomstige versies, zal blijven bestaan. Het schijnt in ieder geval te werken. Hoewel er op het internet verschillende "patches" (eigenlijk illegale kopieën) bestaan die zonder dongle werken, hebben die allemaal problemen die in de legale versie niet bestaan. Voor de spelletjes spelende Amiganen onder ons blijft het natuurlijk een nadeel, om iedere keer als ze een spel willen spelen, de dongle voor de joystick te verwisselen. Nu twee keer klikken op het programma icon, en Tornado start. Als eerste word je begroet met een beeldscherm requester, waar je de gewenste resolutie voor het programma kan uitkiezen. Met name voor diegenen die geen grafische kaart bezitten, is dit heel handig. Na het kiezen van een modus, wordt de gebruiker begroet met een beeldscherm, dat verdeeld is in een werkoppervlakte, verdeeld in vier delen, zoals bekend van bijvoorbeeld Imagine: een bovenaanzicht, vooraanzicht, zijaanzicht

en een perspectief beeld. Aan de randen van dit beeldscherm zijn lijsten met knoppen voor de meest gebruikte functies te vinden. Wie deze knoppen niet mooi vindt, kan ze met een normaal tekenprogramma (zoals PPaint of DPaint), zo veranderen als hij wil.

WERKEN MET TORNADO

Nadat ik eerst een paar voorbeeld scenes geprobeerd had, wilde ik zelf wel eens een object, en een leuk beeld maken met Tornado. Doordat ik alle andere 3D software al jarenlang kende, moest ik wel even wennen voordat ik het programma onder de knie had. Het (online) handboek had echter een paar tutorials die ik goed kon volgen, en een duidelijke uitleg van hoe het programma werkt. Zoals bij alle 3D programmas, kan als uitgangspunt voor een nieuw object een grondvorm geladen worden (bal, kubus, pyramide), die dan bewerkt kan worden. Ook worden B-Spline paden ingeladen, om vloeiendere vormen te kunnen krijgen. Dit is vooral voor organische vormen heel handig. Via de verschillende werktuigen is het heel makkelijk om al snel tot goede gevolgen te komen. Zo had ik snel de grondvorm van mijn Fender Stratocaster in mijn computer, uitgaande van een kubus! Heb je eenmaal een vorm gemaakt, dan moeten er nog kleur, weerkaatsing, bumpmaps en andere texturen aan gegeven worden. Dit gaat via de materiaal requester heel eenvoudig. Loopt het programma op 256 kleuren of meer, dan levert deze requester een preview van de gebruikte textuur. Ook kunnen bitmap plaatjes gemakkelijk op



(delen van) het object worden geprojecteerd. Zo kan bijvoorbeeld een bierfles herkenbaarder worden, door er een plaatje van een Grolsch etiket op te projecteren. Tekst kan ook ingegeven worden en tot 3D object worden gemaakt.

BELICHTING

Een volgende stap om tot een goed resultaat te komen, is het plaatsen van de belichting. Verschillende soorten licht kunnen worden geplaatst, zoals een spotlicht, "paraplu" licht en een lichtpunt. Deze lichten kunnen een zogenaamde lensflare hebben, schaduwen werpen, en als volumetrisch licht (om lichtstralen zichtbaar te maken) worden ingezet. Experimenteren is de beste manier om hier goede resultaten mee te krijgen.

DE WERELD

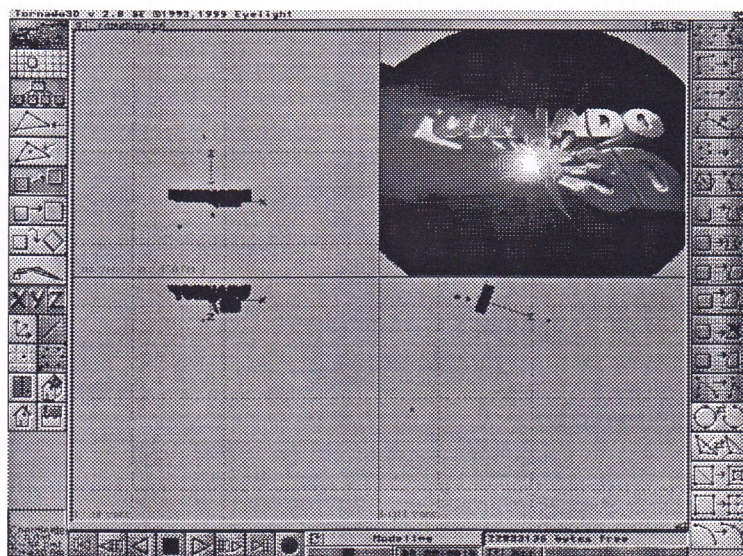
Eigenlijk heeft de gebruiker nu niet alleen een plaatje gemaakt, maar zijn eigen virtuele wereld. In de wereld requester kunnen nog verschillende dingen ingesteld worden: er kan een mist zijn, die door de gebruiker kan worden gedefinieerd (ideaal om meer diepte in het beeld te brengen), er kan een voor- en een achtergrondbeeld worden ingezet, en een beeld dat door de objecten wordt gereflecteerd.

DE FOTO

Nu is het tijd om in de "Render" requester te gaan. Na het maken van de instellingen hier, op render drukken, en na een paar minuten (jawel, je leest het goed), is er een goed resultaat te zien. Natuurlijk is deze rendertijd afhankelijk van de processor snelheid, en een 040 of 060 processor is eigenlijk wel gewenst. Dan nog is het programma sneller dan de andere vergelijkbare programma's die ik heb getest (Imagine, Cinema, en LightWave). Ben je tevreden met het plaatje, dan kan je nog de schakelaar "ray-tracing" activeren. Het verschil hier is dat de Render tijd in bepaalde gevallen groter wordt, maar een duidelijk verbeterd eindresultaat heb ik eigenlijk niet gezien.

BEWEGING

Iets wat in geen 3D programma meer mag ontbreken, is de mogelijkheid om te animeren. Dat ontbreekt dan ook hier niet. Ten eerste is er de "bones" functie. Verschillende onderdelen van een object worden zo aan elkaar gekoppeld, dat bij bewegen van het ene deel, de rest automatisch volgt.



Verder kunnen via keyframes de objecten verplaatst, gedraaid, vergroot of veranderd worden. Het enige probleem is, dat bij het renderen van een animatie alleen de verschillende plaatjes worden gerenderd, en er geen animatie wordt samengesteld. Om een animatie ervan te maken, moet de hulp van een ander programma worden ingeroepen. Voor mensen met bijvoorbeeld PPaint is dit geen probleem, maar ik vind eigenlijk dat dit in een dergelijk programma niet mag ontbreken.

HET HANDBOEK

Van belang voor een complex programma is het handboek. Eén van de manieren waarop Eyclight heeft gespaard in deze versie, is door geen gedrukt handboek te leveren. Het complete handboek is echter in html vorm op de CD te vinden. Je moet natuurlijk wel een webbrowser hebben om dit te kunnen lezen. Helaas is het handboek hetzelfde handboek als voor de volle versies, en worden

een aantal dingen beschreven die in deze versie helemaal niet bestaan. Frustrerend als je alle menu's nazoekt naar een functie, die alleen in de duurde versie blijkt te bestaan. Verder is het handboek echter overzichtelijk opgebouwd, een inhoudsopgave, een referentie deel, en een paar tutorials die de gebruiker langzaam aan het programma laten wennen.

CONCLUSIE:

Een krachtig programma, wat zijn prijs zeker waard is. Helaas wat minpunten (vooral waar het de Animatie betreft), maar dat neemt niet weg dat met Tornado heel goed, en vooral snel te werken is. Het kost wat tijd om aan het programma te wennen, vooral als je van een "concurrent" komt, maar voor mij was het de moeite waard. Al weer een programma, dat laat zien dat de Amiga nog lang niet dood is!

Dirk Harlaar

De prijzen van Tornado zijn:

Tornado normal	F 1.049,-
Tornado V2.0 SE	F 239,-

Te koop bij o.a. ComputerCity.

NIEUWS...

POWERTOWER VOOR DE AMIGA 4000

De PowerTower Amiga 1200 van Power Computing is nu ook leverbaar voor de Amiga 4000.

Specificaties:

Een nieuw ontwikkeld Zorro-bus board met:

- 7 ZORRO II/III Slots
- 2 Video Slots
- 5 PC-ISA Slots

Verder beschikt deze tower over:

- 230W voeding
- 3x 5.25" drives voor externe apparaten (CD-ROM,DVD, etc.)
- 2x 3.5" drives voor externe apparaten (Floppy Drives, Zip, LS-120, etc.)
- 6x 3.5" drives voor interne apparaten (Hard Drives, etc.)

kijk in de advertenties voor Nederlandse dealers.

MEER INFORMATIE OVER DE POWERFLYER AMIGA 4000

Er is meer bekend geworden over de de PowerFlyer voor de Amiga 4000 van Power Computing Deze EIDE/ ATAPI controller zal worden uitgevoerd als Zorro III kaart. De kaart zal dan ook in de Amiga 3000 en Amiga 1200 met Zorro III busboards werken. Tevens wordt er een Filesystem met DVD-ondersteuning bijgeleverd!

Enkele feiten:

- enkele malen sneller als interne controller of een Zorro II IDE/ATAPI kaart.
- twee gebufferde IDE-ports, aansluiting voor in totaal 4 apparaten.
- harddisk support > 4 GB.
- FastATA'99 als driversoftware.
- autoconfigurerend en autobooten mogelijk van removable media: Zipdrive, LS-120 diskdrive...

Het filesystem dat er bij zal worden geleverd is AllegroCDFS. Dit filesystem ondersteunt ISO9660, Joliet (Windows), RockRidge met Amiga extensions, CD audio en UDF wat voor VideoDVD staat.

Dit filesystem wordt binnekort ook bij de dubbeldrive adapters geleverd van hetzelfde merk.

De PowerFlyer voor de Amiga 4000 is zeker een goed alternatief voor de duurdere Scsi-hardeschijven.

De EIDE-schijven zijn iets langzamer dan een goede Scsi-schijf, maar daar staat tegenover dat ze vaak de dubbele capaciteit bieden voor dezelfde prijs als een Scsi exemplaar.

NIEUWE VERSIE ULTRACONV

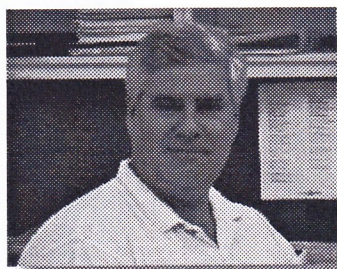
De nieuwe versie van UltraConv 4 is leverbaar bij RBM computer, nieuw is ondersteuning voor AVI-formaat, meer effecten en verbeterde Animatie compositie. Net als versie 3 ondersteunt UltraConv 4 PowerPC processoren wat een aanzienlijke snelheidswinst oplevert.

Tevens levert RBM sinds kort een EPP-paralleelpoort scanner, voor aansluiting aan de IOblx parallele poort.

Deze versies zijn aanzienlijk goedkoper dan Scsi-scanners.

AMIGA EN DE STAND DER ZAKEN...

Amiga is van plan om aan het einde van het vierde kwartaal van dit jaar uit te komen met een volgende generatie multimedia computer. Deze computer zal over een unieke architectuur, een geweldig besturingssysteem, verbluffende 3D spelprestaties, en geavanceerde multimedia mogelijkheden beschikken. Details kunnen (nog) niet bekend worden gemaakt, vanwege 'een herenakkoord' met de samenwerkende bedrijven. Ook is er met het bekend maken van de plannen voorzichtigheid geboden, vanwege de concurrentie. De samenwerkende bedrijven zijn erg enthousiast over de nieuwe technologie. Een aantal van deze bedrijven vallen onder de grootste in de computerindustrie. Waarschijnlijk wordt er in juli op de World of Amiga en AmiWest shows meer bekend gemaakt.



Amiga heeft **Dr. Rick LeFaivre** (zie foto), een veteraan uit de computer-industrie, in dienst genomen als 'Chief Technology Officer' (CTO) en Senior Vice President 'Advanced Technology'.

Hiervoor werkte Dr. LeFaivre als Vice President R&D (Research and Development = Onderzoek en Ontwikkeling) en 'Chief Technology Officer' bij Inprise Corporation, een bedrijf wat ontstaan is uit een fusie tussen Borland International (bekend van o.a. de programmeertaal Pascal) en Visigenic Software. Hij heeft ook uitvoerende management posities gehad in de computerindustrie, waaronder Vice President van de 'Advanced Technology Group' bij Apple Computer, Vice President 'engineering' voor de 'Network Systems Division' bij Silicon Graphics Computer Systems, en directeur van 'Windows and Graphics Systems' bij Sun Microsystems.

Tom Schmidt is aangenomen als Vice President en 'Chief Operating Officer' (COO). Schmidt heeft o.a. functies als Vice President en algemeen manager vervuld bij AlliedSignal, een bedrijf, gevestigd in Morristown (New Jersey), dat gespecialiseerd is in ontwikkeling en produceren van 'geavanceerde technologie'. Voordat hij bij AlliedSignal kwam, was hij in dienst bij Baxter Healthcare Corporation (gezondheidszorg), daar was hij verantwoordelijk voor o.a. verkoop en marketing.

Jim Collas, president van Amiga, heeft te kennen gegeven dat met het in dienst nemen van deze twee personen een duidelijke indicatie gegeven wordt dat Amiga serieus bezig is aan een enorme comeback. Ook gaf hij aan dat een bedrijf met zulke grootse plannen dit ook moet aankunnen, ook in de toekomst, en daar is hij met de komst van Dr. Rick LeFaivre en Tom Schmidt zeker van.

DOPUS 5.5

Bezitters van de Aminet cd 31 (juni) krijgen nu wel een heel bijzondere (toe)gift.

Bij deze cd wordt de volledige versie van Dopus 5.5 meegeleverd.

Dopus 5.5 tovert de Workbench om naar een nieuwe omgeving met drag&drop, viewers, players, Iconen en FTP-mogelijkheden. Voor verstokte DirectoryOpus 4.12 fans bestaat er de mogelijkheid om versie 5.5 net zoals 4.12 in te stellen.

JIM DREW WERKT AAN PPC MODULES VOOR FUSION EN PCX

Vanaf begin juni kon iedereen zich inschrijven voor de PowerPC modules voor FUSION en PCX. Op deze manier wilden de makers van deze programma's onderzoeken of er voldoende belangstelling was, zodat zij konden beslissen of ze wel of niet door wilden gaan met het ontwikkelen.

De teller begon langzaam maar zeker te lopen en op 18 juni werd de 500ste inschrijving gehaald voor Fusion, het minimum dat MicroSolution had gesteld om deze programma's op de markt te brengen. Voor PCX moeten er nog een kleine 150 bijkomen. Deze ontwikkelingen waren voor ons aanleiding om Jim Drew, de programmeur van FUSION en PCX eens te interviewen.

AS: Jim, je bent nu dus aan het werk met de PPC modules voor PCX en FUSION, en deze zullen dus hopelijk binnenkort uit worden gebracht. Ben je persoonlijk optimistisch en geloof je dat er ook genoeg voorbestellingen voor PCX zullen komen?

Jim: We hebben al genoeg voorbestellingen voor FUSION, dus, ..ja!

AS: kun je vertellen wat er allemaal nieuw is en waarom men het zou moeten bestellen.

Jim: De mogelijkheid om bijvoorbeeld Macintosh PowerPC native programma's te gebruiken op de Amiga, en dat zijn er ondertussen een heleboel.

AS: Wat heb je nodig om deze programma's te gebruiken, en wat raad jij ons aan om mee te werken.

Jim: een PowerPC kaart, maakt niet uit met elk OS (WarpOS of ppc.lib), heel veel geheugen, want PPC programma's zijn groot!

AS: Hoeveel mensen werken er eigenlijk aan de ontwikkeling van deze

modules.

Jim: We werken er nu met z'n drieën aan, dat zal voorlopig ook wel zo blijven.

AS: Het verhaal gaat dat al na zestig dagen nadat het streefgetal van 500 voorinschrijvers gehaald zou zijn, de modules ook klaar zouden zijn, is dat haalbaar, of komen ze al eerder. Of neem je toch die zestig dagen de tijd om alles goed zo goed mogelijk af te werken.

Jim: Het is heel goed mogelijk dat dit wel eerder zal zijn, maar we willen zoveel tijd nemen die wij nodig vinden om er zeker van te zijn dat er geen fouten in zitten.

AS: Is jullie streven dat de eerste versie ook al een eind product is (hopelijk zonder al teveel foutjes), of zullen er tientallen upgrades komen zodat we na een half jaar uiteindelijk het programma kunnen gebruiken (de bekende microzoft style)?

Jim: Ik ben er zeker van dat er upgrades zullen moeten komen, maar we

hopen, en verwachten dat dit beperkt zal zijn. Het meeste werk is al gedaan met de bestaande FUSION als basis.

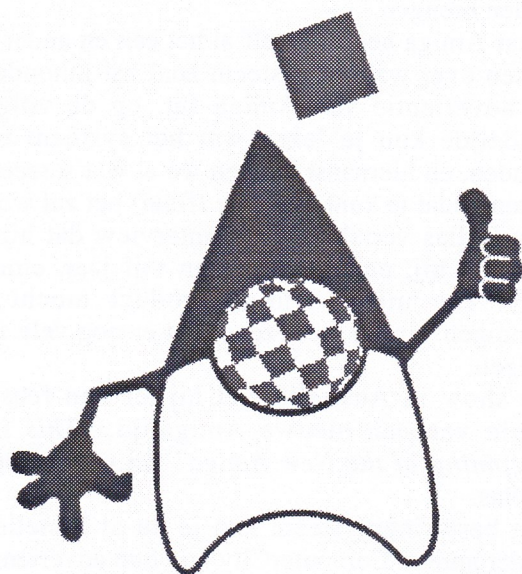
AS: Zullen er daarna ook regelmatig updates komen, of zal deze eerste ook de enige zijn?

JIM: Er zullen zeker updates komen. Ik weet bijvoorbeeld zeker dat Apple wel weer een nieuw OS zal uitbrengen, waarna wij dan weer moeten kijken of alles nog wel compatible is, zo hebben we tot nu toe ook steeds gewerkt.

AS: Jim, had je verder nog iets te melden aan de gebruikers van Fusion en PCX?

JIM: Jawel, Het idee om te werken met dit systeem van voorinschrijvingen komt van een aantal gebruikers zelf. Het blijkt een goed idee te zijn geweest, en ik wil de mensen die hebben ingeschreven bedanken, want zij hebben het ons mogelijk gemaakt door te gaan.

Jim Drew, Microcode Solutions
<http://www.emuclassic.com/aer>



**DIGITAL CONSULT
MULTIMEDIA**

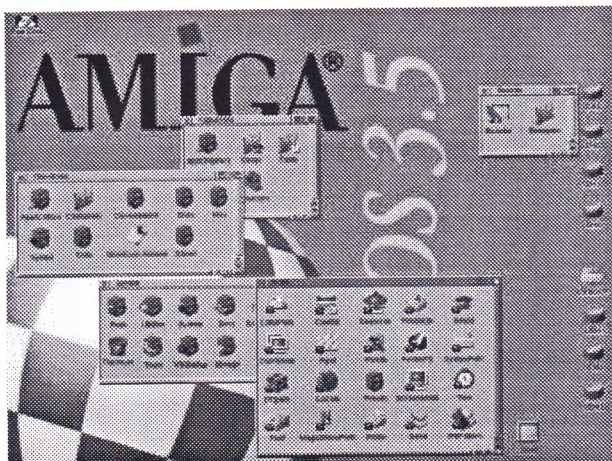
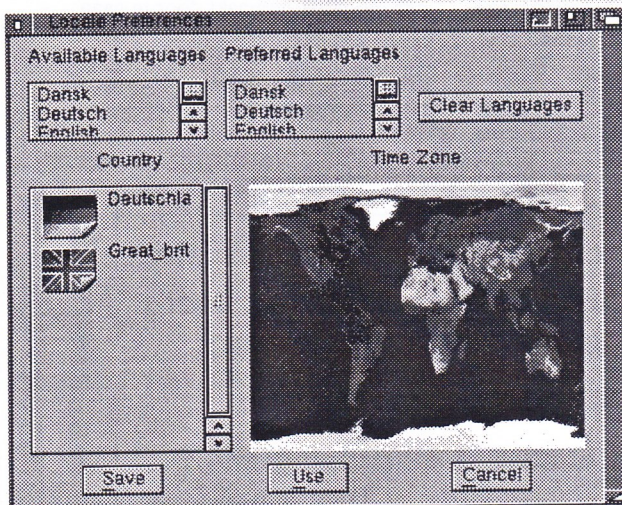
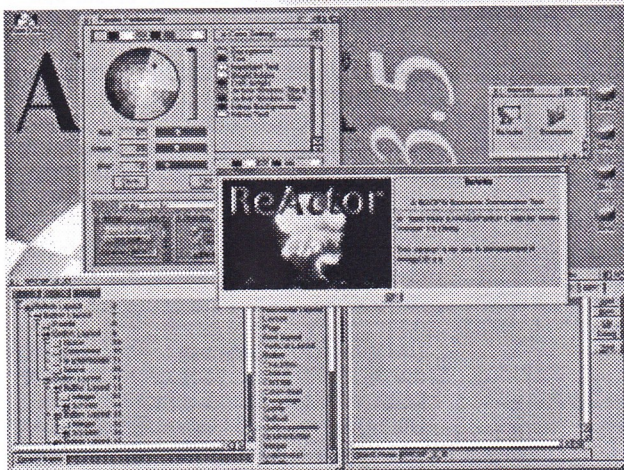
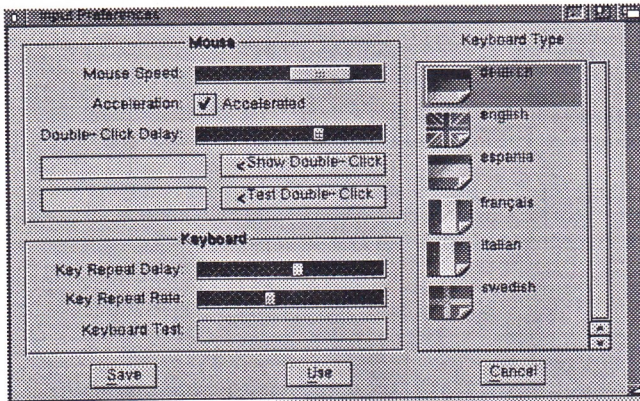
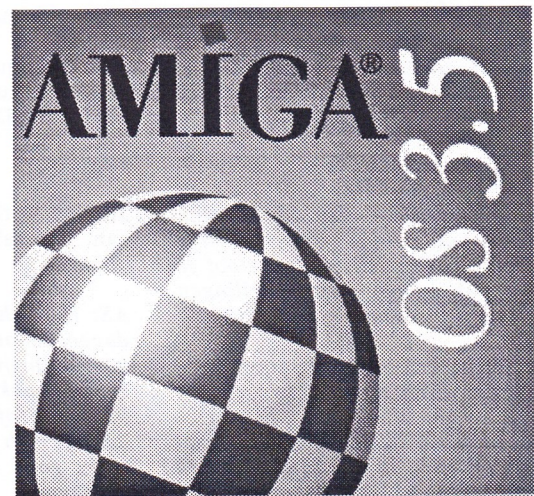
Uw betrouwbare leverancier van:

- Amiga hard- en software voor professionele doeleinden.
- Multimedia presentaties.
- Kabelkrant toepassingen.
- PC advies op maat.
- Intel-based hard- en software.
- Belgen- en blondjesmoppen.

But seriously...we staan open voor al uw vragen op allerlei automatiseringsgebieden.

Bel of fax: 0517 - 415141

EINDELIJK, HET KOMT...



Het gonst in de Amigawereld van de geruchten over wat ons allemaal te wachten staat de komende tijd. Maar eindelijk is er dan eens een vastigheidje; het besturingsysteem OS 3.5 zal voor het eerst gepresenteerd zal worden op de 'Amiga Down Under Show' die in Australië gehouden zal worden op 21 en 22 augustus.

Het systeem is vanaf 17 juni vrij gegeven aan een flink aantal betatesters all over the world. Zij mogen het systeem flink gebruiken en zo zorgen dat ook de laatste bugs eruit gehaald kunnen worden. Wél hebben zij een belofte moeten afleggen dat zij niets van het systeem naar buiten zullen brengen.

Maar Amiga heeft nu zelf al het een en ander laten weten over wat het systeem zoal zal inhouden, in de advertentie van Amiga Int. op de volgende bladzijde kun je lezen wat het systeem in zal houden, en hiernaast kunnen we al wat screenshots tonen zodat je kunt zien hoe (fraai) het zal worden. Jim Collas vertelde in een interview dat hij trots was dat hij, na een stilte van vijf jaar, eindelijk weer een nieuw Amiga product mocht aankondigen. En hij weet zeker dat er nog vele zullen volgen.

De show in Australië ziet hij als een feestelijk begin van een nieuwe Amigatijd, "This is the beginning of the New Amiga" zei een trotse Jim Collas.

Het besturingsysteem kun je nu al bestellen bij onder andere ComputerCity (zie hun advertentie op blz. 2).

In de volgende AmigaScene, van september, hopen we u natuurlijk uitgebreid te kunnen informeren over dit OS 3.5, en we hopen dan ook al een eerste indruk te kunnen geven van het werken met het nieuwe systeem. Voorlopig zijn wij al zeer tevreden over wat we tot nu toe gezien, gelezen en gehoord hebben...

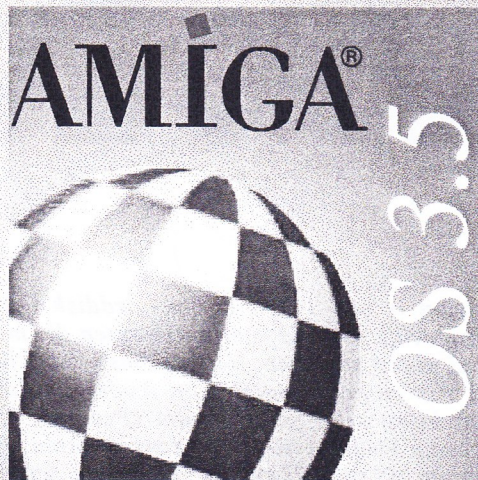
bring your **AMIGA** up to date

Join the
Amiga Team!

Voor informatie
over Amiga
licenties voor
uw producten,
contacteer:



Amiga International, Inc.
Robert-Bosch-Str. 11B
63225 Langen, Duitsland
Tel. +49 (0) 6103/5878-5
Fax +49 (0) 6103/5878-88
E-Mail ptysch@amiga.com
www.amiga.com



moderne grafische
gebruikers-interface!

- ◆ aangepaste workbench
- ◆ verbeterd icoonsysteem
- ◆ Prefs en Tools nieuwe stijl
- ◆ moderne boopsi set
- ◆ nieuw GUI resource-systeem

eenvoudige internet toegang!

- ◆ TCP/IP stack
- ◆ HTML WEB-Browser
- ◆ email library en client

verbeterd bestandssysteem!

- ◆ ondersteunt HD's >4GB

sneller printer device!

- ◆ ondersteunt moderne printers
- ◆ "true color" ondersteuning

CD ROM ondersteuning!

- ◆ ISO9660, RockRidge,
Joliet en Mac HFS compatible
- ◆ Audio CD-speler

PowerPC™ coprocessor
ondersteuning!

- ◆ hardware onafhankelijk
- ◆ Amiga-getrouwe implementatie

HTML-Documentatie!

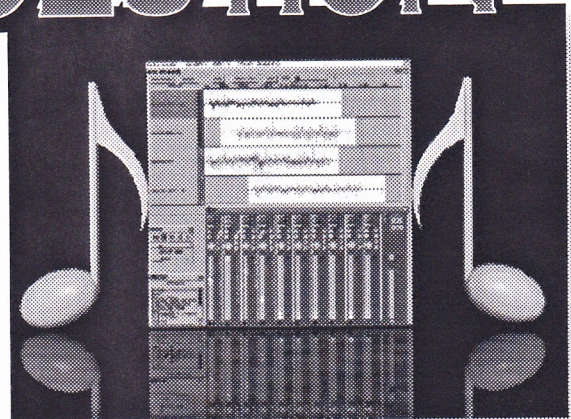
Bezoek de officiële AmigaOS 3.5 homepage
op www.amiga.com

In Nederland verkrijgbaar bij
Computer City, (010) 451 77 22

Een lijst van officiële Amiga verkooppunten
is on-line te vinden op www.amiga.com

AUDIO EVOLUTION

Audio Evolution is een 16-bit audio harddisk recording systeem voornamelijk bedoeld voor muzikanten die meerdere sporen digitaal willen opnemen. Het is gebaseerd op het AHI systeem, wat het mogelijk maakt om Audio Evolution te gebruiken op bijna elke geluidskaart (Prelude, Delfina, Melody1200, etc.). Wellicht heeft U het programma al eerder onder de naam 'PlayHD' gezien, maar de auteur, die overigens ook uit Nederland komt, heeft gekozen voor de wat meer professioneler klinkende naam Audio Evolution.



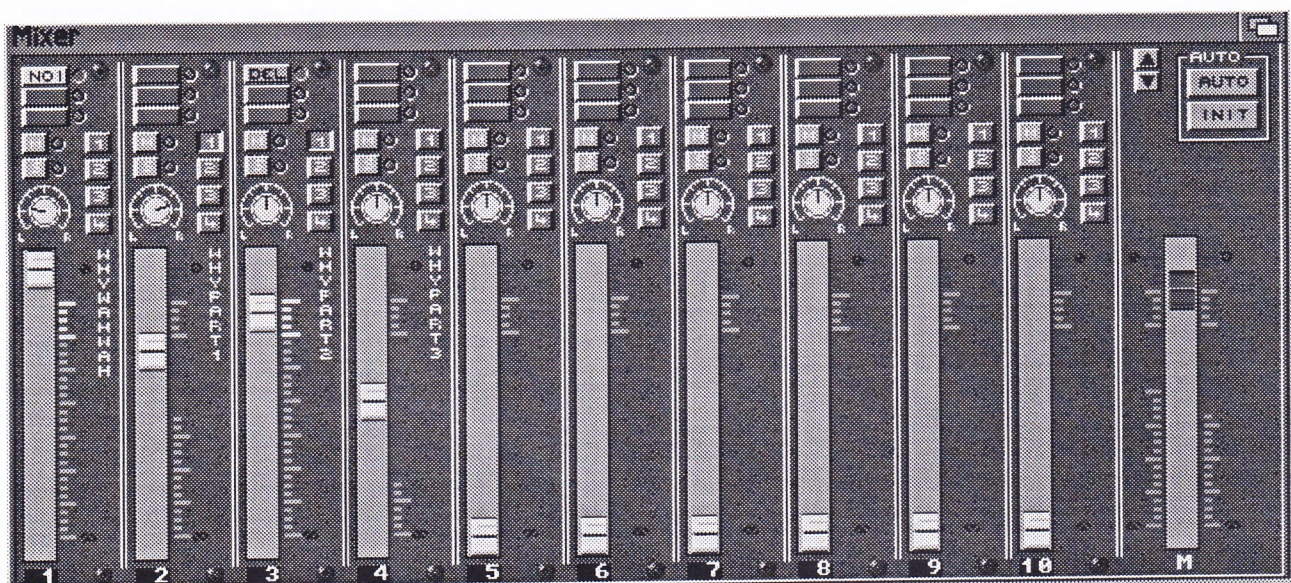
Bij het installeren kunnen we kiezen uit verschillende cpu-versies, kan de (online) documentatie geïnstalleerd worden en eventueel is er de mogelijkheid om een tool te installeren voor interne synchronisatie met de MIDI sequencer Bars&Pipes. Na het starten van het programma kunnen we een screenmode en een AHI audio mode kiezen. Hogere resoluties van grafische kaarten komen hier goed van pas om wat extra ruimte voor de windows te creëren. Bij de audio mode kunnen we zelfs ook de standaard Paula mode kiezen, maar de opname mogelijkheden zijn dan vrij beperkt.

Het hoofdscherm bestaat uit verschillende windows, waaronder het Timeline window waar de samples grafisch weergegeven zijn, de Mixer window met een uitgebreid mengpaneel, het Control window voor de besturingsfuncties zoals

afspelen en opnemen en een window voor het kiezen van effecten.

Het Timeline window bevat zoals gezegd een weergave van alle samples in het project. De tijdbalken geven de duur van de samples weer en er kan gekozen worden tussen een simpele witte balk of de grafische weergave van de sample. Voor het versnellen hiervan kunnen per sample zogenaamde PCG's oftewel 'Pre Computed Graphics' files gemaakt worden zodat bij het inzoomen niet telkens de gehele sample geanalyseerd moet worden wat veel tijd bespaart. Samples kunnen met de muis of met invullen van tijdcode verschoven worden over de timeline en kunnen door een vergrotingsfactor van maximaal 256 pixels per seconde zeer nauwkeurig gepositioneerd worden. Een pop-up menu kan boven elke sample

geactiveerd worden door er met de rechtse muisknop op te clicken. In dit menu heeft men snel toegang tot functies als het openen van de sample editor, het maken van een PCG, kopiëren naar een andere sample met eventueel een crossfade of het editen van mute- en volume-automatisering events op de timeline. Het laatste is erg handig omdat er geen tijdcodes moeten worden ingetikt: de events worden min of meer getekend op de sample zelf. Mutes worden aangegeven door een grijs gebied waarvan we het begin- en eindpunt kunnen veranderen door middel van een verticale lijn. De volume events worden weergegeven door een rode lijn met twee 'handles' waarmee verticaal het volume bepaald wordt. Bovenaan de timeline kunnen een aantal 'markers' (een soort vlaggetjes) geplaatst worden. Er zijn drie soorten markers: de Time marker geeft de huidige startpositie



weer en is makkelijk te plaatsen door een click met de linker muisknop op een willekeurig punt op de timeline. De Punch In/Out markers kunnen worden gebruikt om aan te geven waar een opname moet beginnen en eindigen. Handig om een fout stukje opnieuw op te nemen waarbij eventueel de foute partij tussen de punch in en out wordt ge-mute. Als laatste kunnen er ook Locators geplaatst worden op de timeline om bepaalde punten in de opname te identificeren, zoals refrein en coupletten.

In het Mixer window kunnen de instellingen gedaan worden voor elk individueel kanaal en het master volume. Elk kanaal heeft naast een volume fader ook panning, mute, solo, vier subgroepen en drie plaatsen voor realtime effect plug-ins. Ook heeft elk kanaal zijn eigen volume indicatie met een led-bar. Met de subgroepen kunnen 'sub-mixen' gemaakt worden van een aantal kanalen. Deze kunnen dan geregeld worden in het aparte Subgroup window waarin zich de vier subgroep faders bevinden samen met ook weer mute en solo per subgroep. Momenteel zijn er drie realtime effecten: delay, noise gate en compressor. Hiervoor is echter wel een 68060 processor aan te raden omdat deze veel processor kracht vereisen. De meeste parameters van de effecten en ook de aan/uit status kunnen tijdens het afspelen gewijzigd worden. Er zijn



maximaal 30 kanalen beschikbaar wat ruim voldoende is: Audio Evolution kan met een 68060 processor en een Fast-SCSI2 controller 20 stereo kanalen of 30 mono kanalen afspelen, wat nog niet eerder is vertoond op de Amiga!

Met behulp van het Effect window kunnen we de (non-realtime) effecten kiezen, zoals Chorus, Delay, Bandpass filters, FIR filters en een Compressor/Limiter. Dubbel clicken op een effect opent het desbetreffende parameter window. De effecten kunnen zowel op een gehele sample of op een range berekend worden. Deze range moet eerst aangegeven worden in het Sample Edit window. In dit laatste window kunnen we ook de standaard edit acties uitvoeren zoals cut, copy, erase and insert. Ook is er de mogelijkheid om een range te kopiëren of te mixen naar een andere track op dezelfde tijdcode.

Audio Evolution biedt ook diverse start-synchronisatie mogelijkheden: in het Sync menu kunnen we kiezen uit Send, Receive, B&P Receive en CAMD Receive. De eerste twee maken gebruik van het serial.device om te synchroniseren met een MIDI start of continue commando. De B&P Receive optie wacht bij het starten op een start signaal van Bars&Pipes via de meegeleverde 'ptool' en met de CAMD Receive optie kan intern gesynchroniseerd

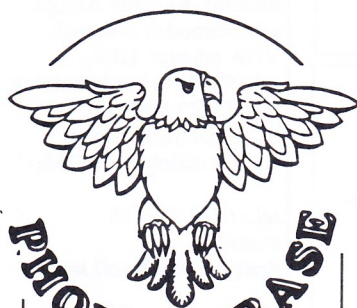
worden met elk programma wat met de camd.library werkt. Als het opnemen of afspelen gestart wordt en er is een van de Receive opties gekozen, dan laadt Audio Evolution eerst een aantal sample blocks in het geheugen waarna op het start commando wordt gewacht. Hierdoor is een perfecte synchronisatie mogelijk.

Audio Evolution wordt nog steeds verder ontwikkeld en in de toekomst zal er een PPC versie komen. Een demo kan worden gedownload van:
www.wentzler.limit.nl.

De prijs van 150 gulden ligt beduidend lager dan die van concurrerende producten zoals Samplitude Opus en ProStation-Audio. Verkoop loopt uitsluitend via de auteur.

Inlichtingen bij:
Davy Wentzler
Raadhuisplein 13-C
3901 GA Veenendaal
Tel. 0318-524135

email: wentzler@limit.nl
<http://www.wentzler.limit.nl>



Amiga & MSX BBS

Every day from
18.00 - 08.00
week-end 24/24

058 - 2542439



Uw vragen en reacties kunt u sturen per post naar:
AmigaScene, H. Kroesstraat 13, 9171 MJ, Blija
of per E-mail naar:
amiga@worldonline.nl

Beste Redactie,

Als kersverse abonnee heb ik meteen een brandende kwestie. Enkele dagen geleden wilde ik enkele bestanden van mijn zoons MP3 CD over zetten op de harde schijf van mijn A1200 68030 50MHz (Blizzard). Tot grote verbazing van mijn zoon kan het Amigaatje MP3's afspelen (in de laagste kwaliteit, maar dat hoeft hij niet te weten). De MP3 CD is door hem in Joliet mode geschreven en de Amiga laat ook de lange file names zien (met cachedfs) die soms wel 70 karakters bevatten.

Nu komt het; na het kopiëren op de harde schijf kort het Amiga OS de namen in tot 24 karakters. Is dit normaal? Ik heb altijd gedacht dat de Amiga 256 karakters lange file names aan zou kunnen. MP3 player Amplifier laat wel de lange file names van de CD zien zoals trouwens het hele OS maar kopiëren met behoud van gaat niet. Help mij a.u.b. want ik ben nu het voorwerp van de hoon en spot van mijn zoon die enkele jaren geleden overgelopen is naar de PC en nu eindelijk een voordeeltje voor het krakkemikkerige Windoze meent te zien.

met vriendelijke groet,

*W. Notten
Sittard*

Helaas, helaas, je zult de hoon moeten ondergaan. De Amiga kan met namen van maximaal 30 lettertekens werken. En in de meeste gevallen met maar 25, omdat er ook nog vijf gereserveerd worden voor '.info'. Maar er zijn wel weer een aantal programma's die wel de hele naam laten zien, vooral een aantal players doen dit omdat zo titels van songs gelezen kunnen worden. En hiermee kun je dan weer hoog van de toren blazen; de Amiga gooit die informatie niet weg, zoals de PC vaak wel doet, maar laat het daar waar het niet nodig is, niet zien.

Sterkte met het 'opvoeden' van je zoon!!!

Goede service...?

Het bestaat echt nog, goede service. Een paar jaar geleden kocht ik een (SCSI) ZIP-drive. Deze drive begon een jaar geleden ernstig vreemd te tikken als ik er een ZIP-disk indeed. Ik heb toen gezocht op Internet, en, op o.a. de MAC-World beurs in Amsterdam, aan de mensen van IOmega gevraagd wat ik hieraan moest doen. Ik kreeg toen een aantal telefoonnummers van helplijnen. Deze nummers waren steeds onbereikbaar, ook na zééér lange tijd wachten. Ik heb ook nog faxen naar IOmega gestuurd, maar niets mocht baten. Ik had de moed al opgegeven, maar toen ik onlangs de ZIP weer tegenkwam besloot ik nog één keer een poging te wagen, en anders maar een nieuwe drive te kopen. En het lijkt dat er iets verbeterd is bij IOmega, ik kreeg gelijk contact, en ze vroegen me of ik de tik ook kon laten horen. Dus ZIP-disk erin, en jahoer tikken als de h..! Ja, dat was voor

ADVERTENTIES

In deze rubriek kunnen lezers van de AmigaScene (gratis) Amigaspullen te koop aanbieden, of oproepen plaatsen. Stuur uw advertentie naar het redactieadres, of e-mail naar amiga@worldonline.nl

Advertenties vallen buiten de verantwoordelijkheid van de redactie!

Te koop aangeboden;

- 14k4 modem, merk: trust voor f 25,00
- A500 voeding orgineel voor f 25,00
- Microvitec multisync monitor 14 inch met amigalogo f 150,00
- externe diskdrive (hd+dd) + kabel voor f 75,00
- toetsenbord van A2000 voor 50,0
- CiberVision 64/3D met 4MB + scandoubler

Marcel van Wieren
Tel: 0515-421943 of email
naar: mvw@cybercomm.nl

Te Koop:

- Sound Digitizer **Aura**. (hi-Soft), 8/12/16. Direct-to-HD. >48Khz samples. Org. software + manuel (PCMCIA) F 75,-
- Micronic 2'5 naar 3'5 Ide kabel (50 cm!), nieuw. F 20,-
- Get Connected CD-Rom. -I-Browse, Miami, Yam, MUI. Alles met serial nrs., geen kopie! F 75,-
(Deze CD is door Petro T gesigineerd)

Marcel Roos
058 2660364

Gezocht:

Goed werkende Genlock
Bij voorkeur een Serius, Neptun of ander kwaliteitsmerk.

Frank Spelbos
0346-281607

Wegens upgrade naar versie 4 heb ik **UltraCONV 3** in de aanbieding:

Dit is een programma om plaatjes & animaties te converteren. Het ondersteund GIF, MPG, AVI, FLI enz...

Er zit ook een animatie-composer in en internet-gereedschap. PowerPC wordt ondersteund. FL 30,-

B. van der Meer
058-2882869 of
b.vd.meer@worldonline.nl

Gezocht:

V-lab Motion kaart en Genlock bij voorkeur Sirius of Neptun
Jan Wiersma
058-2886980

Aangeboden:

- Super XL Drive. Leest en schrijft DD, HD en ED diskettes. **f100,-**
- 14k4 modem. **f25,-**
- SCSI behuizing voor 2 devices. Incl. interne en externe kabels, 200 W voeding. **f 100,-**
- Commodore 1960 monitor. Kan alle Amiga schermmodes aan, incl. VGA adapter. **f200,-**
- A1500Ti tower behuizing met Z2/Z3 busboard en SCSI controller (excl. A1200 mainboard) **f750,-**

tel.: 0113 212196
e-mail:
denzwe@wishmail.net

IOmega een bekende tik. Ze vroegen me hoeveel disks er kapot waren, ik dacht een stuk of zes. "Oke, dan sturen wij u binnen 10 dagen een nieuwe ZIP-Drive en zes nieuwe disks. En mocht blijken dat er meer disk defect waren kon ik die ook even opsturen, dan werden ook die vervangen". Al binnen 4 dagen had ik een nieuwe drive met 8 disks binnen, met een antwoordcoupon zodat ik de defecte drive kosteloos kon opsturen. De defecte disks mocht ik houden. Als dat geen service is....het bestaat dus nog wel!

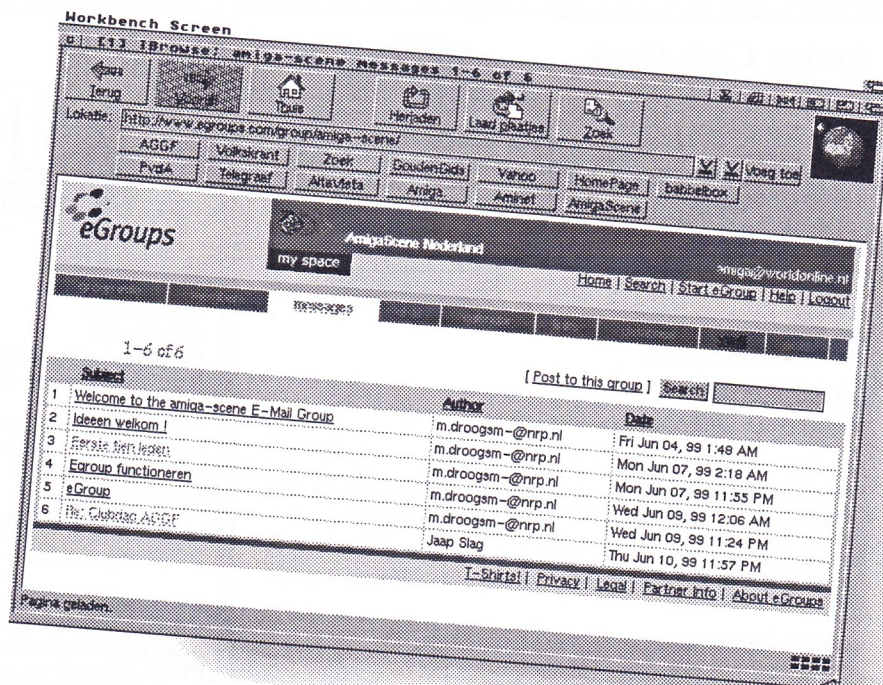
Sjoerd de Vries.

BABEL-, POST-, NIEUWS-, EN NOG VEEL MEER BOX

Nieuwe service voor lezers van de AmigaScene...

AmigaScene groeit maar door. Om onze lezers tussentijds sneller te kunnen bereiken hebben we een zogenaamde 'eGroup' opgezet. Dat is een speciale website waarin onze lezers online met elkaar kunnen chatten, e-mails naar andere leden kunnen versturen, bestanden kunnen downloaden (die in het blad besproken worden), telefoonnummers en adressen raadplegen, 'links' volgen, hard- of software te koop aanbieden en vragen stellen of beantwoorden. Uiteraard zit de AmigaScene redactie hier bovenop, zodat eventueel interessante teksten of ideeën voor ons blad gebruikt kunnen worden. Via deze site houden we de lezers ook op de hoogte van allerlei andere activiteiten, zoals clubdagen en feestsies. Bezoek de site gerust eens een keer. Alhoewel nog volop in ontwikkeling, is het toch leuk om eens naar de mogelijkheden te kijken. Meld je aan en je hoort zo snel mogelijk weer wat van ons! Elke tiende aanmelder krijgt van ons een aardige Amiga attentie.

De redactie.



<http://www.egroups.com/list/amiga-scene>

MICROTECHTM ROOS

Harddiskkabel voor 1 x 2.5" harddisk (A6/1200)	20.-	Supervoeding 200 watt A500/600/1200	125.-
Voor 2 x 2.5" harddisk (3 conn.44p.)	39.-	Standaard voeding A600/A1200 25watt	69.-
Voor 1 x 3.5" harddisk (1x44p.+1x40p.)m.pwr.kab.	39.-	Orig.voeding voor C64, CD32 enz.	49.-
Voor 1 x 3.5"+1 x 2.5" (2x44p.+1x40p.)	49.-	Minitower PC splinternieuw z.voeding	29.-
Voor 2 x 3.5" harddisk(of CD-ROM)	49.-	Lekkere muis, Hi.Res. orig.AMIGA, zwart	39.-
Joystick Quick-Shot voor Amiga/Copmmodore	29.-	Advanced Amiga Analyzer testkit A500 t/m 4000	89.-
Multimedia Speakerset voor Amiga (120 watt)	79.-	Externe 3.5"Diskdrive voor AMIGA	129.-
Workbench diskettes v.a.1.3 t/m 3.1 leverbaar!		Diskettelabels zwart/wit AMIGA USA 120 st.	7.50

Wij repareren uw AMIGA met prijsopgave vooraf en in een week terug!
Ombouwen SONY-Playstation incl.RGB-kabel 75 - Losse chip + beschr 25.-, Kabel 25.-

AMIGA IC's		AMIGA-KABELS e.d.		DIVERSEN	
5719 GARY	39.-	Scart-Monitor-kabel+audio	39.-	System Schematics A500	39.-
5721 Buster A2000	39.-	Scart-TV-kabel+audio	39.-	System Schematics A600	39.-
6242 Clock	29.-	9pol.Delta(1084S)+audio	39.-	System Schematics A1200	39.-
6570 Keyboard CPU	49.-	6pol.DIN Monitor+audio	39.-	System Schematics A3000	39.-
8362 DENISE	59.-	Amiga>VGA-Multisync-adapter	39.-	System Schematics A4000	39.-
8364 PAULA	59.-	Printerkabel 25p.-Centronics	19.-	System Schematics CDTV	39.-
8371 Fat Agnus	59.-	Null-modem-kabel 25p.serial	25.-	Repairbook A500 Nederlands	49.-
8373 Hi-Res DENISE	69.-	Muis-Joystick-verlengkabel	19.-	Set-up/install diskette A590	12.-
8374 ALICE	89.-	PCM-CIA-poort (A600/1200)	25.-	Intern toetsenbord A1200	129.-
8375 Big Agnus	69.-	PLCC-voet 44p.voor 8520	10.-	Oversp./bliksembeveiliging	29.-
8520 CIA 40 p.(A500/2000)	39.-	PLCC-voet 84p.voor Alice	12.-	Lijntrafo Monitor 1084/8833	79.-
8520 CIA PLCC(A6/1200)	59.-	IC-voet 84p. voor Big Agnus	12.-	Netschakelaar 1084/S/D/P	19.-
Kickstart ROM 1 of 2	69.-	23p.D-connector M of F compl	10.-	PLCC-tool (Agnus-trekker)	29.-
68000 CPU 8 Mhz	39.-	Interne Diskdrive A5/6/1200 nu	99.-	Mooie diskettedoos voor 80x3.5 15.-	

MICROTECH-ROOS - Postbus 95308 - 2509 CH den Haag, tel 070-3475317, fax 070-3475319, giro 431672
Bestellen: Telef. of schriftelijk voor toezending onder rembours (kosten 18.-) Bij vooruitbetaling 8.- verzendkosten
Openingsuren: van dinsdag t/m zaterdag tussen 1100 en 1800 uur. Afs. adres: J.v. Stalberg 334, 2595 CR den Haag
Alle prijzen zijn in Hfl. en incl.BTW. Alle voorgaande prijslijsten & aanbiedingen zijn hiermee vervallen.

070-3475317

Op deze pagina kunnen clubs hun nieuws kwijt. Data, adressen, aankondigingen, enz.

CLUB PAGINA

Stuur uw nieuws naar:
H. Kroesstraat 13
9171 MJ Blija
(Nederland)

Amiga Club Genk

contactadres:
Amiga Club Genk
t.a.v. Bart Vanhaeren
Weg naar Zwartberg 248
B-3660 OPLABBEK

e-mail:
amiga.club.genk@skynet.be

telefoon:
016 23 84 03 (ma t.e.m. vr)
089 85 56 03 (week-end)

website:
users.skynet.be/amiga/acg

meetings:
Elke eerste zondag van de maand in het Cultureel Centrum van Genk (vergaderzaal 1). Zie onze website voor de actuele kalender

hoe word ik lid?
Informeert op onze meetings of vul het formulier in op onze website.
Eerste bezoek is gratis

lidgeld: 1.400 BEF/jaar
activiteiten:
- 12 meetings waar onze leden kennis en ervaringen uitwisselen, dingen uitproberen en waar mogelijk problemen oplossen
- maandelijkse nieuwsbrief ACG Mail met clubinfo en Amiga nieuws
- collectie van public domain en commerciële software op CD-ROM en diskettes die ter beschikking staan van de leden
- af en toe workshops, georganiseerd door de leden met demonstraties of uitleg over bepaalde hard- of software
- jaarlijkse reis naar Amiga-beurs Keulen



Contactadres:
H. Kroesstrjitte 13
9171 MJ Blija
0519 562288
E-mail: amiga@worldonline.nl
HTTP://www.fris.nl/~dkraus/AGGFINDEX.html

- 10 clubdagen per jaar
 - 6 clubdiskettes per jaar
 - 6 clubbladen per jaar
 - regelmatig cursussen
 - bemiddeling, hulp en advies
 - maar vooral de grootste en gezelligste Amigaclub van Nederland!!!
- En dat alles voor maar f 37,50 per jaar !

Na de zomerstop zijn de volgende clubdagen:
• 18 september, 16 oktober, 20 november en 18 december.
In het najaar beginnen we ook weer met een 'starterscursus'. Leden kunnen zich nu al opgeven.

Computerclub Maassluis

W. van den Doel
Da Costaplein 19
3141 BA Maassluis
e-mail uncle@palet.nl

Onze website vindt u op <http://www.serv.caiw.nl/~gvanos>

Helaas gaat onze club meer en meer achteruit, in ledental, maar ook en in het bijzonder de Amiga gebruikers laten het afweten. Er zijn nog slechts enkele leden die nog enigszins actief met deze machine bezig zijn.

Na de vakanties (medio September) gaan we proberen de club wat nieuw leven in te blazen door één en ander te organiseren. Tevens zullen we proberen de Amiga weer een actieve plaats te geven binnen onze club door de resterende leden te vragen hun computer weer eens mee te brengen.

Dit zijn echter toekomstplannen en of alles weer gaat lopen zoals wij denken, moeten we nog even afwachten.



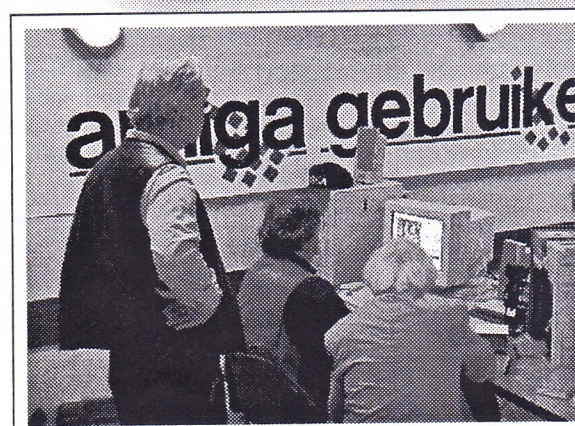
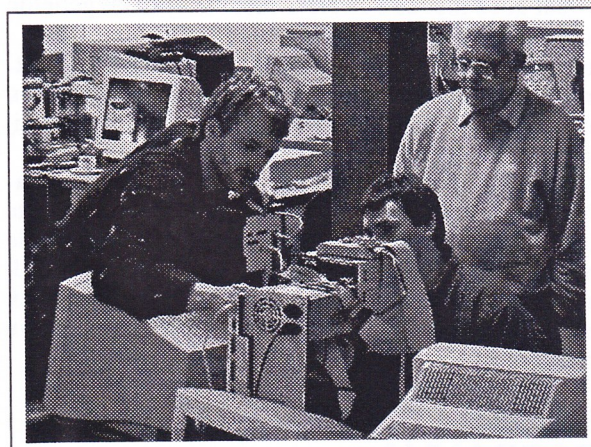
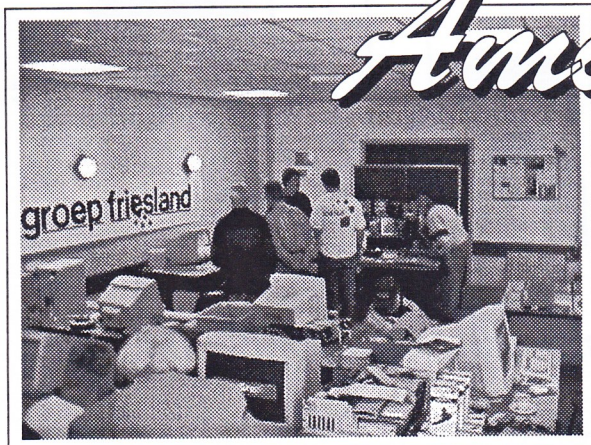
WAASLANDIA AMIGA CLUB

Wat heeft Waaslandia zoal te bieden?

Vier maal per jaar een eigen clubblad, van en voor leden
Eigen website op het Internet, met nieuws, links en artikels van en voor leden
Eigen mailing list (ML)
Eigen IRC-kanaal (op dalnet)
Flinke Kortingen bij diverse zaken
Club CD-ROM met de beste software, en eigen materiaal van leden
Rechtstreekse contacten met onder andere AI, AInc, H&P, RBM,...
Busreizen (o.a. naar Keulen in november)
Deelname aan verschillende beurzen in België
Organisator eigen Amigabeurzen in België
Europees vertegenwoordiger voor UGN (User Group Network)
Organisator Belgische AAA Awards
Eigen club T-shirts met origineel ontwerp door de leden aan
Jaarlijkse opendeurdag
en veel veel meer!!!
Overtuigd, en wil je lid worden?

Contactpersoon:
Christophe Heereman (Toffel),
Aalstersesteenweg 95,
B9400 Ninove, BELGIUM
tel.: 054/33.79.79.

Amiga Feessie!



Zoals in de vorige AmigaScene al aangekondigd was, hield de Amiga Gebruikers Groep Friesland 22 mei jl. een open dag, en waren Amigagebruikers, met of zonder computer, van harte welkom in Leeuwarden. Van deze uitnodiging maakten zo'n 50 lezers gebruik. Met zo'n 20 Amiga's kwamen zij naar het Noorden. Ook hadden hier een aantal Amiga bedrijven hun 'winkel' geopend. Naast de aanbiedingen van ouder soft- en hardware voor weggeefprijzen, was er ook de nieuwste soft- en hardware te krijgen.

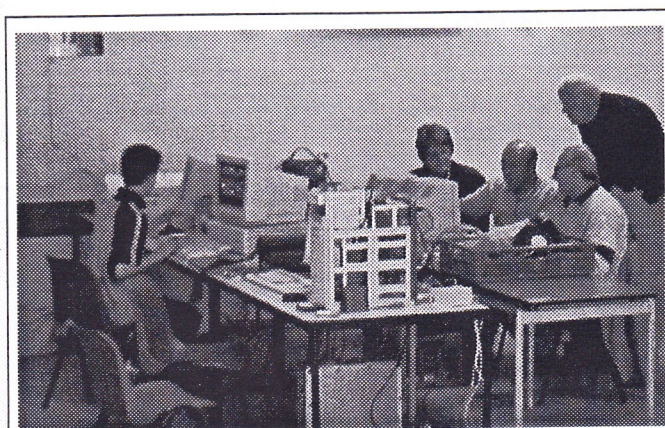
Er waren alle soorten Amiga's, van de 500 met spellen tot de zwaarste met PowerPC. Veel lagen er natuurlijk open, veel mensen waren bezig met reparaties/uitbreidingen/aanpassingen aan hun machine. Dit was natuurlijk dé mogelijkheid om hulp aan andere freaks te vragen.

Ook waren mensen volop bezig elkaar te helpen met software oplossingen, we hebben weer eens kunnen zien wat men allemaal met bijvoorbeeld Scala doet. Heel wat voorbeelden zijn gezien. Van kabelkrant en quiz tot en met een per afstandbediening gestuurde CD speler. Kortom, er was weer voldoende te leren. Maar het leukste was toch wel om weer eens met een lekker clubje Amigisten onder elkaar te zijn, en zoveel Amiga's aan het werk te zien.

Ook werd druk gebruik gemaakt van de mogelijkheid om het otterpark Aqualutra te bezoeken met de kortingskaart voor lezers van de AmigaScene. Dus ook de otters hadden een goede dag.

Veel bezoekers, die soms meer dan 200 km hadden gereden om deze dag te bezoeken, vonden het jammer dat er bij hun in de buurt niet een actieve groep is. Misschien kunnen we als blad hieraan bijdragen door het bekend maken van bestaande clubs, of actieve leden helpen zelf een groep op te zetten. Er is in ieder geval belangstelling genoeg, hebben we deze dag kunnen merken.

Zeker de moeite van het herhalen waard...



POWERUP Nieuws

Een rubriek waarin wij u op de hoogte houden van het Amiga PowerPC nieuws...

G3 AMIGA VAN AMIGA INC.

Tijdens de Amiga Meeting in Frankfurt heeft Amiga Inc. laten doorschemeren dat zij plannen hebben om zelf nog een 'Classic Amiga' uit te brengen. Dit zou dan gaan om een Amiga in een tower met een G3 processor. Het nieuwe OS 3.5 dat in augustus te koop is zou hier dan standaard bijgeleverd worden. Mocht dit project door gaan dan is dit de eerste Amiga sinds 7 jaar! We houden u op de hoogte.

LINUXPPC AMIGAFORMAT 40

Linux staat de laatste maanden erg in de belangstelling, terecht want het is een goed alternatief voor veel mensen die uitgekeken zijn op een Windows-computer. Maar ook voor Amiga bezitters is Linux interessant. Op de Amigaformat CD nr. 40 stond daarom de linuxAPUS versie, deze versie is gebaseerd op het bekende Redhat Linux versie 5.0.

Bij de versie op deze cd wordt ook Netscape, Gimp en KDE bijgeleverd. Respectievelijk een WEB-browser, een grafisch pakket en een GUI-systeem. Echter, voordat u dit nieuwe OS gaat installeren, is zeker het lezen van een boek over Linux aan te bevelen. Of wacht op de volgende AmigaScene, hierin uitgebreid aandacht voor dit besturingssysteem in samenwerking met de Amiga!

WARPTRANS

Warptrans is een nieuw programma voor de Amiga om teksten te vertalen.

Enkele kenmerken van dit pakket zijn:

- voice support,
- Duits-Engels + Engels-Duits,
- 480.000 woorden,
- vertaalt naar tekst-formaat, HTML en IFF/WAV sample bestanden,
- Minimale configuratie: AMiGA PPC 603 200MHZ, WarpOS, 32MB RAM, CD-ROM, geluidskaart.

Dit pakket gaat ongeveer € 80,- kosten.

Het zou mooi zijn als er ook een Nederlandse module bij dit programma wordt geleverd. Wie belangstelling heeft om dit te doen kan zich melden bij:

<http://www.w-9.de/>

FUSION POWERPC

Het gaat goed met de PowerPC module voor de geliefde Macintosh emulator Fusion.

Sinds de opening van de site www.blittersoft.com/fusppcq hebben er tot nu toe bijna 500 mensen aangegeven -473 op 19 juni om precies te zijn - dat zij graag deze module willen hebben.

De PowerPC module is in staat om PowerPC-programma's voor de IMac en alle andere typen Macintoshes te draaien op PowerPC-Amiga's. Hieronder vallen de nieuwste versie van het MacOS, Wordperfect, Word, Coreldraw, Adobe Illustrator enz. En niet te vergeten alle spellen die er voor de Macintosh computer zijn gemaakt.

PHASE 5 POWERUP PROGRAMMA

Volgens het Duitse maandblad AmigaOS heeft Phase 5 inmiddels meer dan 10000 PowerPC kaarten verkocht.

Amiga bezitters die hun computer nog willen opwaarderen moeten snel zijn: De Cyberstorm kaarten die bij de dealers liggen zijn de laatste. Phase 5 heeft deze kaarten uit de produktie gehaald. Men verwacht de volgende generatie kaarten, met 400mhz G3 PowerPC processor, te kunnen leveren in het derde kwartaal van dit jaar.

DE G4

Motorola heeft ontkend dat de opvolger van de G3 processor, de G4, te laat leverbaar zou zijn. Men geeft aan deze processor gewoon in het derde kwartaal van dit jaar te kunnen leveren. Op internet waren geruchten dat de G4 pas volgend jaar op de markt zou komen. Volgens recente testen is een G4 processor op dezelfde kloksnelheid als een G3 processor ongeveer 1.5 tot 2 maal zo snel. Als software aangepast is om de speciale instructies van de processor te gebruiken kan de snelheidswinst oplopen tot factor 5.

De G4 processor zal worden gebruikt door Phase Digital Products op de nog uit te brengen Blizzard boards voor de Amiga 1200 en de Cyberstorm boards voor de Amiga 3000/4000.

POWERPC SOFTWARE

Er zijn een aantal Amigagebruikers die nog twijfelen over de aanschaf van een PowerPC-kaart. Om dat er volgens hen weinig software voor de PowerPC-

processor beschikbaar is. Om aan deze misverstanden een einde te maken volgt hier een lijst met de belangrijkste Amiga-software die nu te koop of gratis verkrijgbaar is. De lijst is in willekeurige volgorde en geeft aan of er een PowerPC versie van is.

Commercieel:

Wildfire
FantasticDreams
Arteffect
Fusion
SuperView Productivity Suite
ImageFX
Monzoom Pro
Personal Paint 7.1
Picture Manager Pro
A-web
Photogenics
Warp 3d 2.0
Tornado 3D
St fax3.7
Pagestream
CandyFactory Pro
UltraConv 3.0
AmigaWriter
Rebol
Wipeout
Dpaint
TurboPrint 7

Soort pakket:

grafisch/effecten
idem
teken
Mac-emulator
converter/vieuwer
teken/convert
animatie
teken
beheer
web-browser
teken
3d-bibliotheek
animatie
fax
dtp
web-tool
converter
tekstverwerker/dtp
scripttaal
futuristisch racespel
teken
printer-utilitie

Ondersteuning PPC:

ja
ja
gedeeltelijk
binnenkort
ja
gedeeltelijk, met Powerstation modules
ja
nee
gedeeltelijk
gedeeltelijk
gedeeltelijk
ja
ja
gedeeltelijk
gedeeltelijk
ja
ja
aangekondigd
ja
ja
gedeeltelijk met Patch
ja

Shareware/gratis:

AmigaAmp
M.A.M.E
Amiga Netscape
Show
Isis
Amp
Unrar/unzip/gzip/lha
Powerview
ShapeShifter
AMPlifier
Heretic
Hexen
Descent
CDcat 3.0
Pagase
Moovid

Mpeg-audio speler
Arcade-kast spelen
WEB-browser
grafisch/effecten
MPeg-video speler
idem
uitpak-programma's
picture-vieuwer
Mac-emulator
Mpeg-audio speler
3d-action spel
idem
idem
Aminet-cd cataloger
Mpeg-audio encoder
Avi/Mpeg videospeler
nee

Bovenstaande niet-complete lijst laat zien dat er van de belangrijkste software een PowerPC versie is. Gedeeltelijk wil zeggen dat het programma gebruik maakt van systeem libraries en datatypes die omgezet zijn naar een PowerPC versie. Elk programma die gebruik maakt van deze libraries gebruikt dan automatisch de PowerPC processor! Twee goede voorbeelden hiervan zijn de AHI-library om Amiga-geluid aan te sturen en de Jpeg-datatypes om plaatjes te decoderen.

B. van der Meer

**De Onderdelen
Specialist!**

Voor al uw elektronica

Voorstreek 9
8911 JH Leeuwarden
058 - 2136151

*Wij hebben alle
onderdelen voor
uw Amigakabels,
enz.*

Kibibyte

Het is geen spelfout en niet te verwarren met een hap uit een kiwi. Nee, kiwibyte is de nieuwe term die de International Electronical Commission heeft bedacht voor 1024 byte. Nu wordt daar (ten onrechte) de term kilobyte voor gebruikt. Voorzetsels als kilo, mega, en giga worden voorbehouden aan machten van 10, terwijl kibi, megi en gibi slaan op respectievelijk 2 tot de macht 10, 20 en 30. Hiermee wil de commissie meer duidelijkheid scheppen.

(uit de Computable)

COURBOIS SOFTWARE BEUNINGEN

HARDWARE HARDWARE

Squirrel Interface	van	199.00 nu voor Fl.	99.00
Apollo 2000 SCSI/IDE Controller	van	249.00 nu voor Fl.	99.00
IDE/AT Controller A2/3/4000 (AT2008)	van	199.00 nu voor Fl.	79.00
AT Keyboard Adaptor A1200	van	149.00 nu voor Fl.	79.00
AT Keyboard Adaptor A4000	van	149.00 nu voor Fl.	79.00
Interne Disk Drive A500	van	99.00 nu voor Fl.	59.00
Interne Klok A1200	van	39.00 nu voor Fl.	10.00
PCMCIA 1MB Geheugenkaart A1200	van	69.00 nu voor Fl.	29.00
Geheugenkaart A1200 4MB	van	299.00 nu voor Fl.	79.00
Geheugenkaart A1200 8MB	van	299.00 nu voor Fl.	99.00
Microbotics 68030 Kaart 4MB	van	399.00 nu voor Fl.	139.00
Blizzard 1230-IV Turbokaart 0MB	van	499.00 nu voor Fl.	249.00
Blizzard 1230-IV Turbokaart 16MB	van	499.00 nu voor Fl.	349.00
Blizzard SCSI Kit	van	279.00 nu voor Fl.	149.00
Blizzard SCSI Kit zonder kabel	van	249.00 nu voor Fl.	99.00
Power CD-Rom A1200	van	299.00 nu voor Fl.	199.00
Techno Sound Turbo II	van	129.00 nu voor Fl.	59.00
A1200 Keyboard Duits	van	79.00 nu voor Fl.	39.00
A600 Kickstart Print	van	39.00 nu voor Fl.	5.00
1MB Geheugen A500Plus	van	99.00 nu voor Fl.	10.00
Bootschakelaar A500	van	39.00 nu voor Fl.	5.00
Turbo Kaart 68020 op 28Mhz	van	399.00 nu voor Fl.	129.00
KCS Power PC-Board A500Plus	van	99.00 nu voor Fl.	39.00
Action Replay II A500 Kick 1.3	van	39.00 nu voor Fl.	10.00
512K Geheugen A500 met klok	van	79.00 nu voor Fl.	10.00
512K Geheugen A500 zonder klok	van	69.00 nu voor Fl.	7.50
Interne Disk Drive A1200	van	99.00 nu voor Fl.	59.00
CD32 Sernet Kabel	van	69.00 nu voor Fl.	19.00
Amiga Muis Zwart met Muismat		Fl.	25.00
Kickstart Switch A500/2000	van	29.00 nu voor Fl.	10.00
4 Player Adaptor	van	19.00 nu voor Fl.	5.00
Interne SCSI Terminator	van	25.00 nu voor Fl.	15.00
Muis/Joystick Schakelaar	van	19.00 nu voor Fl.	5.00
Monitor Kabel Din 6	van	29.00 nu voor Fl.	15.00
Bootblock Protector	van	15.00 nu voor Fl.	15.00
Interne Rem A500	van	15.00 nu voor Fl.	5.00
Reparatie Kabel Joystick		Fl.	10.00
Joystick Apache 1		Fl.	17.50
Joystick Python 1		Fl.	22.50
Joystick Competition Pro Mini		Fl.	20.00
IC Denise 8362 of IC 68000	van	29.00 nu voor Fl.	5.00
Gary 5719	van	19.00 nu voor Fl.	5.00
Fat Agnus 8371	van	29.00 nu voor Fl.	5.00
Paula 8364 of Kickstart 1.2	van	29.00 nu voor Fl.	5.00
CIA 8520	van	39.00 nu voor Fl.	19.00
IC 68ec030 op 40Mhz	van	49.00 nu voor Fl.	10.00

HARDWARE (2^{de} Hands)

FrameMachine	van	499.00 nu voor Fl.	249.00
Amiga 500 (Kickstart 1.3/2.0 & 1MB)	van	219.00 nu voor Fl.	125.00
A2000 2MB Geheugenkaart	van	199.00 nu voor Fl.	79.00
Syquest 270MB SCSI	van	249.00 nu voor Fl.	99.00
DKB 4091 voor A4000	van	499.00 nu voor Fl.	249.00
Amiga 4000/40 met HD & Geheugen	van	1499.00 nu voor Fl.	999.00
Amiga 1200 met 80MB Harddisk		Fl.	299.00
Amiga Monitor 1084		Fl.	129.00
Power CD-Rom 2 Speed		Fl.	149.00
Harddisk Controller A2/3/4000		Fl.	99.00
Midi Interface		Fl.	25.00

DISK SOFTWARE

Turbo Print 5	van	99.00 nu voor Fl.	49.00
Picture Manager 5 Prof	van	149.00 nu voor Fl.	79.00
Directory Opus 5	van	169.00 nu voor Fl.	89.00
Soundprobe	van	99.00 nu voor Fl.	49.00
Marbleous 2	van	69.00 nu voor Fl.	29.00
Olofight	van	89.00 nu voor Fl.	59.00
Boulderdash Pakketten (1 t/m 8)	van	49.00 nu voor Fl.	29.00
Myst	van	109.00 nu voor Fl.	89.00

NIEUWE AMIGA CD-ROM

Aminet 31 Fl. 35.00

De Aminet Cd van juni 1999 met weer 1 gigabyte software. Dit keer inclusief Directory Opus 5

Euro CD 5 Fl. 25.00

De laatste nieuwe CD uit deze Nederlandse serie met veel utilities.

Prophet Fl. 69.00

Een nieuw rollenspel met maar liefst 200.000 verschillende lokaties. Animaties met 25 frames per seconde.

Moonbases Fl. 69.00

Een real-time strategiespel met 20 verschillende 1-speler levels en speelbaar via een netwerk.

Islona Collection CD Fl. 79.00

Een CD vol met commerciële spelen van Islona. Met o.a.: Blockhead, Blockhead 2, Mobile Warfare, Cygnus 8, Abduction, Charlie J. Cool, Testament, World Golf, Marbleous, & Lost On Parrot Island.

Amiga Format 41 Fl. 15.00

De CD van juli 1999. Met o.a. Web Tools, Evil's Doom Demo en audio tools.

Aminet Set 8 Fl. 75.00

De nieuwste verzamel set van Aminet komt er aan. Dit pakket komt uit in de laatste week van juli. Indien u het bedrag voorruit op onze giro stort betaalt u geen verzendkosten.

EROTISCHE CD-ROMS ...p.st. Fl. 15.00

10.000 Pics 1 t/m 4	Anal Forever 1
Asian Girls 1 t/m 5	Big Girls 1
Bondage Forever 1 t/m 5	Boobs Parade 1 t/m 3
Boys Wanne Be Girls	Butts Forever 1 & 2
Corsets Forever 1 & 2	Cum Shots Forever 1 t/m 3
Extreme Forever 1	Fake Nude Pictures 1 & 2
Girls and their Toys 1	Girls Girls Girls 1 t/m 3
Girls Wanne Have Fun 1 t/m 3	Having Sex Forever 1 t/m 4
High Class Fantasies	Japanese Car Girls
Key Hole Fantasies	Lesbians Forever 1 t/m 3
Orgys Forever 1	Pixels of Passion
Pregnant Ladies 1 & 2	Pussies Forever 1 & 2
Rubber Mania 1 & 2	Sexy Lingerie 1
Sucking Forever 1 t/m 4	Super Big Boobs 1 t/m 3
Super Models 1	Teens in Action 1
The Babes from Asia 1 t/m 3	Very Wet Undies 1 t/m 3
NIEUW - Sexy Lingerie 1	NIEUW - Anal Forever 2
NIEUW - Boyz Only 1	

AANBIEDING : 5 BESTELLEN 6^{de} GRATIS

FANTASIE CD-ROMSp.st. Fl. 15.00

Alberto Vargas	Babylon 5
Bodypaint Pictures	Boris Vallejo 1 & 2
Dave Dorman	Erotic Stories
Erotic Toons	Fantasy Collection 1 t/m 7
Funny Cliparts 1 t/m 2	Gil Elvgren
H.J. Giger	Manga Collection 1 t/m 3
Micheal Whelan	Movie Posters 1 & 2
Olivia De Berardinis	Slayers Pictures
Sorayama Hajime	Star Trek DS9
Star Trek TNG	Star Trek TOS
Star Trek VOY	The X-Files
NIEUW - Fantasy Collection 8	NIEUW - Donald Rust
NIEUW - Manga Collection 4	NIEUW - Ranma ½
NIEUW - Movie Posters 3	

AANBIEDING : 5 BESTELLEN 6^{de} GRATIS

ANIME BABES CD-ROMS 1 T/M 8

Op iedere CD-Rom staan meer dan 5000 verschillende manga plaatjes.

Fl. 29.00 Per Stuk 5 VOOR 100 GULDEN

COURBOIS SOFTWARE BEUNINGEN

AMIGA CD-ROM AANBIEDING

1078 Weird Textures	17 Bit Collection	17 Bit Continuation
17 Bit Phase Four	2000 Greater Myste	3000 JPEG Textures
3D Arena	3D GFX	Ami Resource
Amiga Aktuell 2	DeskTop Video CD	Amos PD 1,2
Amiga Developers Env	Amiga Future 13,18	Fresh Fish okt 94
Amiga Format 11,14,16,20,21,22,23,24,25,28,29,30,32,33		
Amiga Mag 4/5 98	Amiga Raytracing 2	Amiga Times
AmiNet 13,15,20,21,23,24,25,27		Amiga Tools 3,4,5,6,7,8
Amiga Web Offline 1	Animania 1	Animations Weird Sci
APC & TCP 1,2,5,6	Artworx CD	Assassins Games 2
Assembly CD	Battle Toads	Best of MeComp 1,2
Blade	Blitz Bombers	BoulderDash DeLuxe
CD Exchange 1	Chaos Engine	ChildMurderer AGA
Cocktail-CD	Colour Library	Fresh Fish 9
CU 3,5,10,16,20,23,24,26		DeLuxe Galaga
Demo CD 2	Euro CD 1	DEM-ROM
DeskTop Video 2	Diamond's & Pearls	Do It 1,2
EM Compuqraphics Phase 1,2,3		Epic Collection 3
EuroScene 1	Express PD Galore	FantaSeas
Film Legendes	Fonts Weird Science	FractalPro Image Lib1
Fresh Fonts 2	Frozen Fish	GateWay 1
GateWay 3	Geek Gadgets 2	GFX Sensations
GigaGraphics	Gold Fish 1, 2	Golden 20
Guardian	Hermann der User	Hidden Truth
Hottest 5,6	Imagine 3.0 Enhancer	Imagine CD 2.0
In To The Net	Kara Fonts	Klondike Gold
Learning Curve	Lechner Collection	Light ROM Gold
Light Works Dig Imag	Lightwave 3D Enhanc	LSD Comp DLuxe 1,2
Meeting Pearls 4	MegaHits 7	M.Davis Cartoon Clips
Mud Puddle	MultiMedia BackGro	NetNews OffLine 1,2
NFA AGA Exper 1,2,3	NFA Utilities Exper	NightShift
Nordpool	Nothing But Gifs	OnLine Library 1
Oscar & Diggers	p.OS PreRelease	Pandora CD
Patchwork CD	Prof Utilities 1-1500	RHS Color Kollektion
Scene Archive	Scene Storm	Science Fiction CD
Seven Gates of Jamba	Smash	Sound Lib & Graphic
Sound Terrific 1,2	Speccy 1996	Speccy Sensations 2
Super Methane Bros	Texture Portfolio	Thomas Snowsuit
Top 100 Games A1200	Top 100 Games CD32	Traumziele der Welt
TurboCalc V2.1	UPD Gold	WerkBank 98
World of A1200	World of ClipArt Plus	World of Sound Amiga
World of Video	Xi-Paint V3.2	X-Ray 1
Zoom 1,2		

NU 3 Titels voor maar 25 Gulden OP=OP

AMIGA CD-ROM AANBIEDING

A7 Game Compilation	Amiga Format 39,40,41
Assassins 4	Big Red Adventure
Blitz Basic 2.1	Final Odyssey
Light ROM 1, 2, 3, 5	MaxonRAYTRACE
Mogel CD	OnEscapee
Retro Gold	Scene Explorer 2
Shadow of the 3rd Moon	Strangers
Street Racer	Trapped 2
Ultimate Super Skidmarks	Uropa 2
WorkBench Designer 1	WorkBench Designer 2

NU 3 Titels voor maar 75 Gulden OP=OP

CD32 SOFTWARE AANBIEDING

Cedric	Exile	Fields of Glory
Flying High	Gulp	Humans 3
Mag!	PGA Tour Golf	Pinball Brain Damage
Pinball Illusions	Pinball T. Tank Engine	Premier League Champ
Ryder Cup Golf	Samba Party	SleepWalker
Super Methane Bros	Video Creator	Wild Cup Soccer

NU 3 Titels voor maar 40 Gulden OP=OP

AMIGA DISKETTES AANBIEDING

50 Hot Games	Acid Attack	Action Fighter
Aga Pack	Amiga Fun Games	Amiga Game Box
Approach Trainer	Aquaventura	Arcade Action
Asteroids	Back to the Future 3	Bermuda Project
Blitz Basic 2.1	Blitz Suport Suite	Blitz Tennis
Bodukan	Bridge Player 2150	Captain Planet
Centrefold Squares	Chaos Engine 2	Chapionship Challenge
Classic Arcadia	Club & Country	Colossus Chess
Dangerous Streets	DeLuxe Strip Poker	Demolition
Diga	Enchanted Land	Epic
Euro League Manager	Fatman	Fifa Soccer
Fightin Spirit	Football Glory	Future Space pack
Graham Gooch Cricket	Grandslam Classics	Guardian
Hammerfist	Heim & Druck	Hugo
Humans 3	Hydra	Hyperion
Info Nexus	InterBase 2.0	InterSpread 2.0
InterTalk 2.0	Jack Niklaus Golf	KickOff 2
Lara 96	MaxonTools 2	Money
Myth	Odyssey	PGA European Tour
PGA Tour Golf	Pinball Brain Damage	Pinball Fantasies
Pinball Mania	Prime Mover	Push Over
Quarterback Tools	Ran Trainer	Rick Dangerous 2
Rise of the Robots	School Pack	Shaq Fu
Sixth Sense Invest	Ski Simulator	Skidmarks
SleepWalker	Smash TV	Sonix Music System
Spiele Highlights 1	Spiele Highlights 2	Sporting Spectacular
Sports Pack	StarChess	Stunt Car Racer
Super League man	Super Skidmarks	Super Tennis Champs
SuperBase Pers 2	Swap	The Champ
Tile Move	Total Carnage	TrackShoot Manager
Trapped	Treble Champions 2	Voyager
Whales Voyage 2	World Class Leaderb	Xtreme Racing Data 1
Zack	World Golf	VirusKiller
Mega Typhoon	Mpeg Audio Player	Rexecute
Hard Drive Menu 2	Knock Out	Jet Set Willy 97
Amotrix	Mega Blast	Foundation Updatel
Blobz	Turbo Smash	Gremlins
Blasted	S-Soccer Updat 97/98	Oxyron Patcher
World Champ Soccer	IDE Fix 97	WWF European Ramp
Lethal Weapon	Impossible Mis 2150	

NU 3 Titels voor maar 40 Gulden OP=OP

WAAR TE BESTELLEN

U kunt uw bestellingen schriftelijk of telefonisch doorgeven. Bij toezending onder rembours wordt Fl. 15.00 verzendkosten berekend, bij vooruitbetaling op onze giro, of door het opsturen van een cheque, zijn de verzendkosten Fl. 7.50.

U kunt bestellen bij :

Courbois Software
Fazantlaan 61-63
6641 XW Beuningen

Tel: 024-6772546
Fax: 024-6771837
Postgiro : 43.03.695

Email Adres : courbois@telekabel.nl



*pagina's op Internet
Voor u opgezocht...*

Door Christophe Heereman

Eerst beginnen we met nieuws over het ICOA. Ze hebben op het web een nieuw plekje gevonden en hun oude site (<http://www.amiga.net>) is nu door AMIGA gereserveerd... Waarom wil Darreck Lisle van AMIGA niet zeggen. Volgens hem zullen we dat in de toekomst te weten komen...

ICOA

URL: <http://icoa.amiga.org>

NEW GENERATION AMIGA

Zoals jullie allemaal weten, hebben er onlangs heel wat veranderingen plaats gevonden bij AMIGA. James Paul Collas (in de volksmond "Jim Collas") is de nieuwe president, allerlei internationale departementen zijn opgericht (tesamen met een landsafdeling voor Duitsland), een fast-track development plan is in werking getreden,... We mogen stellen dat we vanaf deze maand echt mogen gaan uitkijken naar de eerste nieuwe producten (AmigaOS 3.5 komt ten vroegste in juli uit). Daarom lijkt het ons uitermate interessant om begin deze maand op de proppen te komen met een lijst sites waar u alles kan lezen over de toekomst van de Amiga. Zo kan u zich optimaal informeren en bent u klaar om de nieuwe aankondigingen en persberichten goed te analyseren. Het is ons nl. opgevallen dat sommige mensen al deze press releases vaak verkeerd interpreteren.

AMIGA

URL: <http://www.amiga.com>

auteur: Matthias Grohmann

Hier vind je natuurlijk een verzameling van alle officiële persberichten en open brieven van het officiële Amigabedrijf. Vaak zijn er hier en daar op de site nog kleine vermeldingen, uitspraken en andere kleinigheden die eveneens informatief (kunnen) zijn i.v.m. de toekomst van de Amiga, AMIGA (als bedrijf dan), AmigaSoft, AmigaOS,...

AMIGA BENELUX (AB) BENELUX SITE

URL: <http://come.to/amigabnl>

auteur: Christophe Heereman

Op deze site vindt u een Nederlandstalig artikel over het verleden, het heden en de toekomst van de Amiga. Persberichten, open brieven, uitspraken, geruchten,... worden besproken en uitgelegd. Het artikel wordt regelmatig geupdate, zodat u steeds opnieuw op de hoogte blijft van de nieuwste ontwikkelingen. U vindt het artikel onder een van de news items in de sectie "news".

AMIGAOS.COM BENELUX SITE

URL: <http://www.amigaos.com>

auteur: Paul Koster

Dit is de site van de Nederlandse organisatie AmigaOS.com, die probeert ideeën voor AmigaSoft uit te werken. De site heeft heel wat internationale erkenning bij AmigaNG-freaks. Er bleken op het moment van schrijven problemen te zijn met het bereiken van de website, maar Paul Koster liet ons weten dat dit slechts een tijdelijk euvel was.

AMIGANG

URL: http://members.tripod.co.uk/new_amiga/new_amiga

auteur: Vincent Perkins

Deze site biedt u allerhande nieuwtjes aan i.v.m. de nieuwe Amiga's. Ook is er een system & specs pagina die u een beeld moet geven van de power van de Nieuwe Generatie Amiga. Er ontbreekt volgens mij veel interessante informatie, maar toch is het eens de moeite waard om deze site een bezoekje te gunnen.

AMIGAOS 5.0 SCREENSHOT REGISTRY

URL: <http://members.xoom.com/aos5sr/>

auteur: Starfire/iNFInITY

Dit is pas prachtig! Op deze site vind je diverse voorbeeldscreenshots voor AmigaSoft, ontworpen door verschillende gebruikers. Er zijn enkele mooie exemplaren bij! Ook zijn er enkele tekstbestanden te vinden van gebruikers die hun ideeën willen verkondigd zien.

AMIGA - BACK FOR THE FUTURE

URL: <http://www.idi.ntnu.no/%7Ealfw/future/index.html>

auteur: Alf Inge Wang

Deze site verdient een Net award! Hier vind je artikelen, persberichten, open brieven, geruchten, commentaren, interviews, uitspraken, informatie (en nog correct ook!) en veel, veel meer! Als je je echt eens wilt verdiepen in de AmigaNG (of wat er al van bekend is), neem dan je eens een kijkje op deze site.

De volgende keer vertellen we jullie welke Nederlandse en Vlaamse Amigaclubs een stekje op het Net hebben gezocht. Hopelijk kunnen jullie ook tegen die tijd met AmigaOS 3.5 het Internet op!

Spellen op diskette 500/1200

Air Warrior	19,-
Akira	19,-
Alfre Chicken	29,-
Arnie	9,-
Blade Warrior	29,-
Deathmask	19,-
Dick Tracey	19,-
Elvira	19,-
Exile	19,-
Externe Racing	29,-
Fears	29,-
Fighter Bomber	19,-
Fire Force	19,-
First Samurai	19,-
Gloom	29,-
Gloom de Luxe	39,-
Hunt for red oct.	19,-
James Pond 2	19,-
Pinball dreams & Fant.	39,-
Pixie & Dixie	19,-
Power Drive	19,-
Premiere	9,-
Skeleton Crew	29,-
Slamtilt	39,-
Worms	29,-

Spellen op CD

Foundation	89,-
Golden Games	29,-
Myst	59,-
Nemac IV	59,-
Oh yes more worms	29,-
On Escapee	89,-
Pinball Illusions	29,-
Simon the Sorcerer	49,-
Theme Park	49,-
Chaos Engine	9,-
Dragonstone	19,-
Deep Core	19,-
Elite Frontier 2	29,-
Grandslam Game	29,-
Legends	29,-
Striker	19,-
Sensible Soccer	9,-

Progs op CD-Rom

Amiga Repair kit	79,-
Art Studio	69,-
Cartoon Clipart	49,-
CygnusEd 4	69,-
DeLuxePaint 5	69,-
Octamed Sound	59,-
Print Studio	69,-
Scala MM400	149,-
Scala Plugin	69,-
Turbo Print 7	149,-
Quarterback T.	49,-
PFS 2	99,-

Waemelslant 174
6931 HR Westervoort

tel. 026-3113546

Ook Hardware leverbaar

(alle prijzen zijn exclusief
verzendkosten)

BBS: 040-2816258



AmigaScene is ook via internet bereikbaar.

Allerlei handige links naar belangrijke sites.

De Aminet tip-10, de leukste programma's van Aminet op een rij.

Abonneren op het blad, info over de AGGF of snel even emailen naar de redactie.

En natuurlijk nog meer, dus surf u met ons mee naar <http://home.worldonline.nl/~amiga/> ?

It's All In The Games

Ingmar Grasmeyer

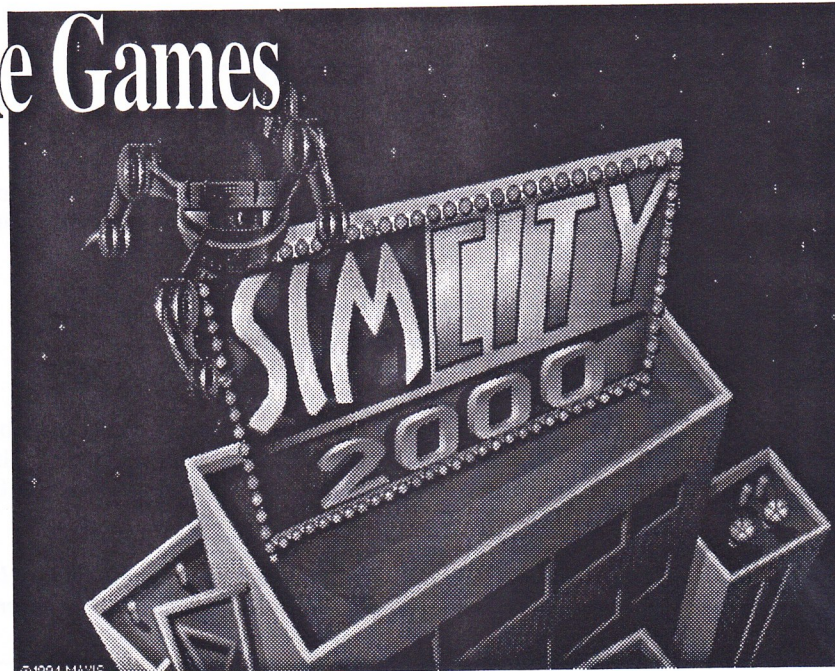
Één van de echt goede spellen op de Amiga is SimCity. In SimCity speel je de burgemeester van een nieuw op te richten stad. Eind jaren tachtig verscheen de eerste SimCity. Het spel was uitstekend speelbaar en veroorzaakte bij mij een hevige verslaving. De opvolger van SimCity kwam in '94 uit: SimCity 2000. Dit heeft een extra programma waarmee je het terrein kunt bewerken, en natuurlijk: meer spel functies en betere grafische (AGA) effecten.

AAN HET WERK...

Het verdient aanbeveling om eerst het terrein te bewerken. Als burgemeester in SimCity krijg je namelijk een bepaald startkapitaal. Hoe moeilijker het niveau, hoe minder startkapitaal je krijgt. Zelfs op het gemakkelijkste niveau is het startkapitaal niet hoog genoeg, om uitgebreid het land te bewerken. Voordat met het spel begonnen wordt, kun je (gratis? ja gratis) het terrein nog bewerken.

Pak je schop en houweel en begin maar te graven.

Hoge heuvels kunnen nu egaler gemaakt worden en waterpartijen kunnen zo ook worden aangepast. De hoeveelheid heuvels, bomen en water kan aan de hand van een stel schuifjes ingesteld worden. Het makkelijkst is om de hoeveelheid heuvels laag te houden. Een stad bouw je immers het makkelijkst op vlak land. De hoeveelheid bomen zet ik altijd hoger. Bomen kosten geld als ze straks in het spel neergezet worden, maar kosten geen geld om te verwijderen. Ze gaan ook vervuiling tegen. De hoeveelheid water maakt voor het spelen niet zoveel uit. Ook kan er worden gekozen uit een stad aan de kust of midden in het land. Een stad aan de kust opent gelijk mogelijkheden voor een grote haven. Tenslotte kies je het niveau, de naam van je stad en het jaartal.. Op het niveau "Easy" krijg je 20.000 \$ startkapitaal, op "Medium" 10.000 \$ en op "Hard" een lening van 10.000 \$. Deze lening moet later in het spel natuurlijk worden afbetaald. Men kan een stad beginnen in 1900, 1950, 2000 of 2050. Het



verschil in deze mogelijkheid is de beschikbare technologie.

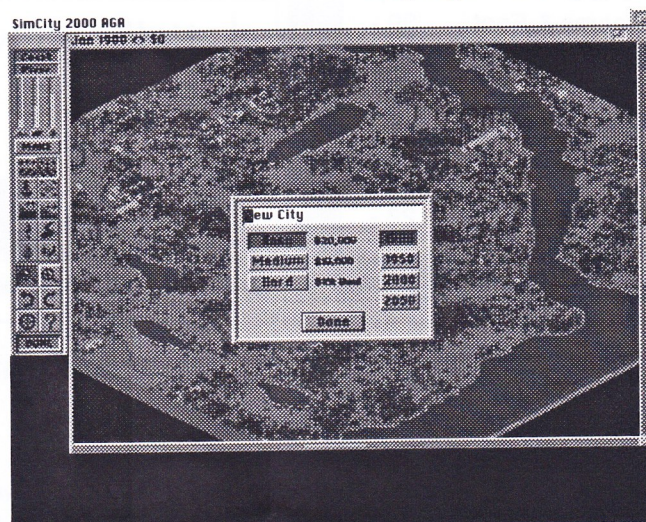
Zonne- en windenergie en andere leuke technologieën zijn natuurlijk alleen in de latere jaartallen beschikbaar. Verzin een leuke naam voor je stad en het spel kan beginnen.

HUISJE, BOOMPJE, BEESTJE....

Daar zit je dan. Een kaart van een leeg landschap staart je aan. In SimCity 2000 geeft men de plaatsen aan waar iets gebouwd mag worden. Door middel van het "klik en sleep"-principe geef je het oppervlak aan waar, bijvoorbeeld huizen gebouwd mogen worden. Maak het bouwvak rechthoekig en niet dieper dan 4 of 5 hokjes.

De mensen in SimCity 2000 houden ervan, om niet te ver van een weg af te wonen.

Huizen hebben twee dingen nodig: waterleiding en een stroomaansluiting. Als je een "vervuilende" energiecentrale neerzet, zorg er dan voor dat deze niet te dicht bij de huizen staat. Het knopje met de electriciteitsleiding bevat een klein menu. Houdt de linkermuis lang ingedrukt en het menu verschijnt (langzaam, want het spel is erg stroperig). Ga dan naar het submenu "Power-plant" en laat de knop los. Nu opent er zich een nieuw venster, waarin de verschillende beschikbare energiecentrales staan afgebeeld. Klik er één aan en geef "OK". Bijna alle functies in SimCity 2000 werken met deze akelige menu's. Omdat het spel traag is, moet de knop vaak erg lang ingehouden worden. Als de centrale gebouwd is, moet de speler er voor zorgen, dat er electriciteitsleiding aangelegd wordt naar de verschei-



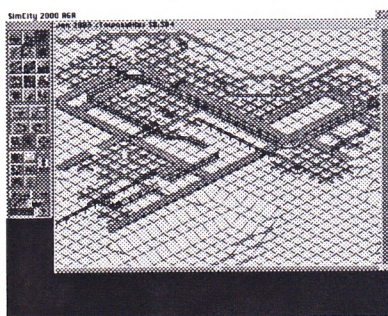
dene bouwplaatsen.

De waterleiding moet worden aangesloten op waterpompen. De waterpomp zit ook weer in zo'n menu.

Mensen hebben winkels nodig. Zet deze dus in de buurt van de huizen, met toegangswegen, voor het verkeer. Winkels worden vrij laat gebouwd, dus wanhoop niet als er even niets gebeurt. De werkgelegenheid komt in SimCity 2000 uit de industrie. Plaats deze niet te dicht bij de huizen, in verband met de vervuiling. Zorg voor voldoende toegangswegen en openbaar vervoer. Na even wachten, begint de stad te groeien.

In het plaatje op de vorgie pagina is te zien hoe ik de stad heb opgebouwd. De energiecentrale is helemaal linksonder op de kaart gebouwd. Die is op deze kaart uit het beeld. De huizen zijn rechtsboven, bij het water gebouwd. Huizen aan het water trekken rijkere mensen. Hoe slechter de woonomstandigheden, hoe goedkoper de huizen. De winkels heb ik tussen de huizen en de industrie in geplaatst. De industrie zit helemaal onderin, zover mogelijk bij de huizen vandaan. Dit gaat klachten over vervuiling tegen.

Het knopje helemaal linksonder op het controle paneel bepaalt of men boven of ondergronds aan het werk is. Waterleiding wordt hier onder de grond gelegd, en dat ziet er dan zo uit:



In- en uitgaande leidingen zijn (gelukkig, het spel is al ingewikkeld genoeg) niet gescheiden. De waterleiding en het riool zijn aangegeven door één leiding.

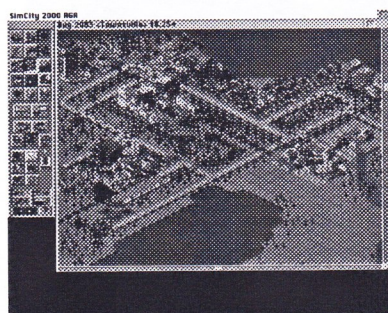
MAAR OOK GELD...

Om het jaar krijgt men het budget te zien. Hier wordt bepaald hoeveel geld elk onderdeel van het stadsbestuur krijgt. Zet de "Transit" altijd voluit. Met dit geld worden

wegen onderhouden. Zet je dit lager, dan blijf je wegen aan het bouwen, omdat er steeds gaten in vallen. Je hebt echt wel wat anders aan je hoofd.

In het begin zal je budget omlaag gaan. Van elke bewoner wordt belasting opgehaald, en in het begin heb je domweg niet genoeg bewoners om quitte te draaien. In het begin schroef ik de belasting wat omlaag, om snel mensen naar de stad te lokken. Later in het spel zet ik het dan weer terug. Politie en brandweer slokken ook een aardige deel van het budget op. Wordt deze omlaag geschroefd, neemt de effectiviteit van de politie en brandweer af. De reikwijdte van hun "diensten" wordt kleiner en de criminaliteit neemt toe.

Ondertussen gaat het bouwen door. De stad wordt steeds groter. Het kan zijn, dat het budget al snel op raakt. Dit kan gecompenseerd worden door belastingverhoging en bezuinigingen.



ENQUETES, OPINIES..

Wat maakt een goede burgemeester eigenlijk goed? Een goede burgemeester heeft het volk achter zich staan. In SimCity 2000 is het niet moeilijk om een grote stad te bouwen. Het is veel moeilijker, om de burgers achter je te krijgen. Om de situatie van de bevolking te verbeteren, moet men weten wat er bij de bevolking leeft. Voor dit doel zijn er de kranten, met enquêtes, die vertellen wat er verbeterd zou moeten worden. De meest voorkomende problemen zijn vervuiling en de belasting (erg begrijpelijk). Vervuiling is tegen te gaan door bomen te planten, parken te bouwen en huizen zover mogelijk bij industriegebieden weg te houden. SimCity 2000 heeft ontzettend veel statistieken over bijvoorbeeld de vervuiling, criminaliteit en verkeersdrukke. Hier kun je goed zien waar nu precies die vervuiling zit, en waar die verkeersopstoppen

zich meestal bevinden. Het spel zit er bomvol mee. Het zijn allemaal nuttige hulpmiddelen om de 'beste burgemeester' te worden. Al eerder is genoemd 'het lokken van mensen'.

Waar komen deze vandaan? Die mensen komen uit de buurstedes. De stad van de speler concurreert met 4 andere steden. De bedoeling is natuurlijk de grootste stad te worden.

TENSLOTTE..

Spellen als SimCity 2000 heb ik altijd erg graag gespeeld, het vergt organisatie, planning en gevoel. Het mooie van deze spellen is het opbouwen van iets, in dit geval een stad. Naarmate het spel vordert, zie je de stad groeien. Een groot nadeel van dit soort spellen is, dat ze lang duren. Natuurlijk kun je het spel opslaan, om de volgende keer verder te gaan. Als daar wat tijd tussen zit, heb je grote kans, dat je de structuur van de stad een beetje kwijt bent. Je zoekt je een ongeluk naar 'dat ene' politiebureau. Toen SimCity 2000 uitkwam, dacht ik: "Dat moet ik hebben." Helaas haalt SimCity 2000 bij lange na niet de speelbaarheid van de veel simpeler voorvader. Het spel is domweg door het woud aan opties en zware graphics een draak van een programma geworden. Het draait traag, in ieder geval op een '030 op 50MHz. Nu is dat tegenwoordig ook al niet zo'n snelle machine meer, maar in '94 toen SimCity 2000 uitkwam nog wel. Een ontzettend leuk concept, alleen wat aan de trage kant. De muziek, die op de achtergrond gedraaid wordt, zet ik meteen uit. De geluidseffecten zijn echter wel heel leuk. Daarom voor het geluid toch nog een redelijke waardering.

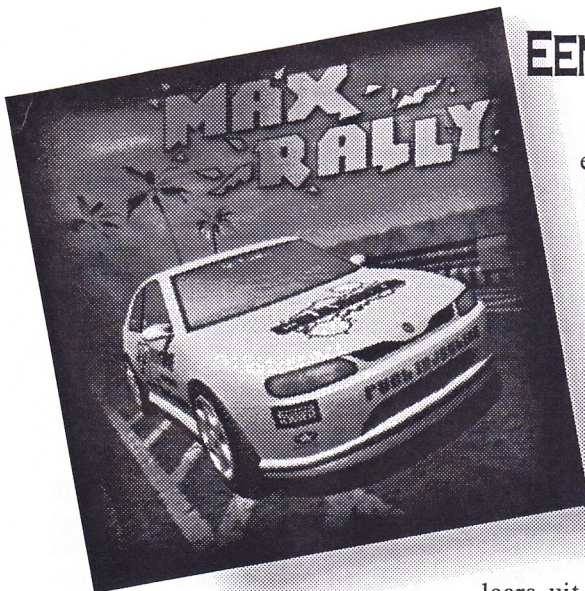
Product : SimCity 2000

Producent : Maxis

Configuratie : Een AGA-machine met minimaal een 68020 en 4 MB Ram.

(Aanbevolen is minstens een '030 op 50MHz, om het een beetje speelbaar te maken. Een goede monitor is ook aanbevolen. Op de standaard 1084 monitor kan het alleen maar in Hires Interlaced gedraaid worden.)

Grafisch	9
Geluid	6
Concept	8
Amusement	7
Speelbaarheid	4
Totaal	7



EEN ALTERNATIEF TOP-VIEW RACESPEL

eerste plaats op een parcours niet dan gaat er een continue af en moet je het nog eens proberen.

Maar er is ook een mogelijkheid om er een continu bij te winnen.

Naast de 20 parcoursen moet je ook op 5 Max Rally Challenge parcoursen rijden.

Deze zijn in de kosmos, de bedoeling hier is om alle schake-

laars uit te zetten en kijk uit, je moet niet van het parcours af vallen!

situatie rijd je met z'n allen op een enkel scherm. Als je de andere auto's niet kunt volgen, val je buiten het beeld en doe je niet meer mee, totdat iemand een punt heeft gescoord.

Punten kun je scoren door in beeld te blijven, langer dan de rest die er vanaf is gevallen. Wie kan er als eerste vijf punten halen?

Wanneer je start met een spel zijn er zes karakters, met elk een eigen rijstijl, zoek uit welke het meest bij je past.

INTRODUCTIE

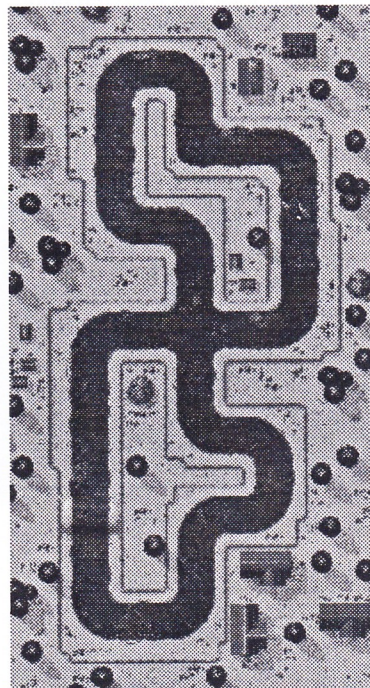
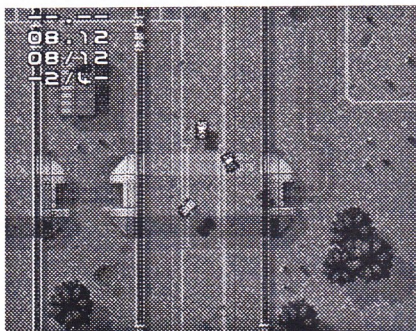
MAX RALLY is een multi-speler race spel wat je van bovenaf ziet (top-view).

Als je het vergelijkt met andere spellen dan hoort het in het rijtje thuis zoals: SkidMarks, Nitro, SuperCars, XTR of bijvoorbeeld het oude Car. Maar bij dit spel heb je nog andere leuke mogelijkheden. Het spel is geschikt voor alle Amiga's met minimaal 2 Mb geheugen.

Maximaal 4 spelers kunnen tegelijk spelen: tegen elkaar, tegen de klok, of tegen intelligente computer gestuurde auto's.

CHAMPIONSHIP

Dit is de een-speler optie, waarbij je racet tegen drie computer gestuurde auto's. Er zijn 20 verschillende parcoursen en 4 verschillende terreinen (Kosmos, Alpen, Duinen en Bossen). Het idee hier is om op alle parcoursen als 1ste te eindigen, waarbij je maximaal vijf continues kunt gebruiken. Dus haal je de



MEERDERE SPELERS

Nu heb je de volgende mogelijkheden, 2 spelers: op 1 computer een splitscreen (opgedeeld scherm) of op 2 computers een link met een null-modem kabel. 4 spelers: op 2 computers een link met een null-modemkabel en een splitscreen. Ook kan je natuurlijk met z'n drieën rijden:

1 computer met splitscreen en één, met een null-modem kabel verbonden computer met een volledig scherm.

Nu moet je tegen elkaar rijden op hetzelfde parcours.

Ook is er een Battle-Mode, in deze

Andere features zijn bv:

- Rook achter de auto's
- 360° sprongen
- Kleine en grote sprongen
- HD installeerbaar
- Verschillende oppervlakten: traag, glad, ruig

MAX RALLY staat op 2 diskettes en is verkrijgbaar bij FORTRESS.

Spel : MAX Rally
Maker : Fortress
Prijs : ± Fl. 60,-
Minimale eisen: 2 Mb

Ook is er een DEMO van dit spel. (Zorg er voor dat er niets in de parallel-poort zit, alleen een joystick-adaptor mag. Het spel controleert dit.)

Eric van der Veen

Grafisch	8
Geluid	6
Concept	6
Amusement	6
Speelbaarheid	7
Totaal	6.6

Wij krijgen de data van de beurzen van de organisatoren, en kunnen dus niet verantwoordelijk gehouden worden voor de juistheid van de data. Bel voor alle zekerheid eerst even met de organisatie...

AGENDA BEURZEN

Juli, Augustus, September

DATUM	LOCATIE	PLAATS	ORG.
14 augustus	Sporthal de Veur	Zoetermeer	2
14 augustus	Sport & Beach Plaza	Breda	2
15 augustus	Evenementenhal	Tiel	2
15 augustus	Stadssporthal	Sittard	2
21 augustus	Twentehallen	Enschede	2
22 augustus	Sporthal Margriet	Schiedam	2
21+22 augustus	Darling Market	Rijswijk (ZH)	2
27+28+29 augus. JAARBEURS Computer InterExpo			2
29 Augustus	Rijnhal	Arnhem	1
4 september	Zeelandhallen	Goes	2
4 september	Thialf	Heerenveen	2
5 september	de Maaspoort	Venlo	2
5 september	Metropolis	Antwerpen (B)	2
5 september		Zwolle	1
12 september	FEC	Leeuwarden	1
19 september		Utrecht	1
26 september	Spartahal	Schagen	1
11 september	Sporthal De Vang	Zaandam	2
12 september	Pr. Bernhardhoeve	Zuidlaren	2
12 september	Turnhout Expo Center	Turnhout (B)	2
18 september	Sporthal Zandweerd	Deventer	2
18 + 19 september	Ahoy	Rotterdam	2
19 september	Beurshalle	Brugge (B)	2
24 + 25 + 26 september	Beursgebouw	Eindhoven	2

1. Stichting Procom

Postbus 10176
7301 GD Apeldoorn
tel. 055 - 5341338

2. InterExpo & Media

Postbus 87864
2508 DG den Haag
070 3061968

3. DIPRO bvba

(b) 03/239.56.38

Data voor beurzen, club-bijeenkomsten ed. kunt u doorgeven via ons E-mail adres: amiga@worldonline.nl of sturen naar:
AmigaScene
H. Kroesstr. 13
9171 MJ Blija (NL)

AmigaScene wordt
overal gelezen!



Op vertoon van deze bon hebben lezers van



f 2,- korting op de toegang van de beurzen van
PROCOM

VOORDEELBON

f 5,- KORTING
op de toegangsprijs
van de door
InterExpo & Media
georganiseerde beurzen

NAAM:

ADRES:

PCODE

PLAATS

aangeboden door
AmigaScene

Als u uw blad niet wilt beschadigen kunt deze bon ook kopiëren

Document House Leeuwarden

Winner Tower (power-tower/ebox)

De Winner Tower is zowel voor de A600, A1200 als ook de A4000* beschikbaar.

De kenmerken:

Chassis van metaal

Frontcover van ABS-kunststof

3 plaatsen voor 5,25"-apparaten, 2 plaatsen voor 3,5"-diskettedrive's,

2 plaatsen voor harddisken

Toetsenbordinterface voor aansluiting van PC-Win95- of Amiga (2)4000-keyboard

Voeding: 230 W

Inbouw van geheugenuitbreidingen/turbokaarten van elk type mogelijk. (ook ppc)

Inbouw van Zorro-II of Zorro-III sloten mogelijk (A1200) Incl 7 zorro III 2 video A4000

Afmetingen (L/B/H): 425 mm/230 mm/445 mm

Gewicht: 12 kg (15 kg A4000)

Frontcover:

Netschakelaar

Resetschakelaar (verbonden met de resetlijn van de CPU)

Standby-schakelaar

groene LED met drie helderheidsstappen voor werking.

rode/oranje LED voor het aangeven van harddisk en floppy activiteiten

De behuizing garandeert een afscherming tegen elektromagnetische storingen

Prijs van deze Tower is f 385,- A4000 (incl zorro) f 695,-

Zorro II board f 325,-

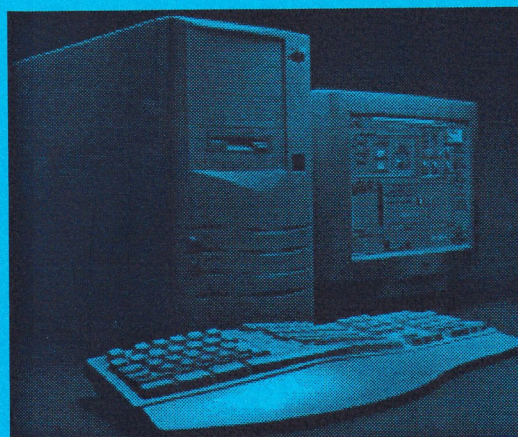
PCMCIA hoekje f 65,-

Toetsenbord behuizing A1200 f 125,- W95 keyboard f 35,-

Inclusief A1200 (inclusief ombouw) f 925,-

260 MB 2.5" harddisk f 125,- (ook los te koop)

* A4000 nog niet leverbaar (intekenen mogelijk)



O.a. voor Winner A1200 tower

A1230 40 Mhz f 175,-

A1240 25 Mhz f 375,-

A1240 40 Mhz f 550,-

Typhoon

1230 40 Mhz f 185,-

1230 40 Mhz + SCSI f 295,-

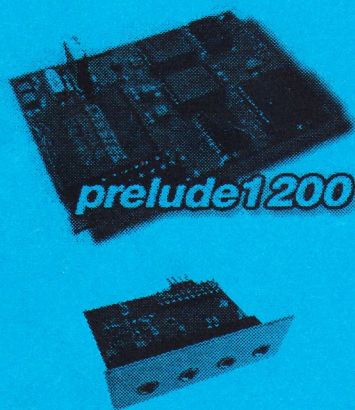
scsi connector voor extern. f 95,-

extra voor copro f 75,- (PGA 40 MHz)

CD-ROM incl IDE-FIX '97 f 155,- 36 speed

Scanner voor SCSI. UMAX 610

incl Amiga software f 400,-



prelude 1200

Het digitale hoofdbord wordt aangesloten op de clockpoort interface. Geen zorro sloten nodig. Hoge kwaliteit door Crystal chipset. Full-Duplex en tot 64(!) KHz sampling.

Aansluitingen voor in normale desktop A1200, 1 externe stereo output, 3 externe input, 1 interne stereo input voor bv CD-ROM audio.

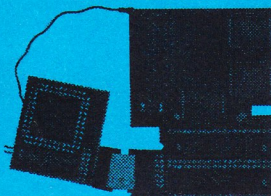
Automatische doorgifte origineel Amiga geluid (paula)

Software op CD, AHI drivers en prelude.device. SamplitudeOPUS (SE) professionele harddisk recording

Demos van shareware en commerciële software

Prijs f 375,-

PPC gebruikers vraag nu naar FusionPPC de PowerMAC emulatie op je PowerUp board.
Ook orders voor PCx PPC mogelijk. Info op <http://www.blittersoft.com/mspreorder.htm>



E-IDE (Flyer) controller

Alleen voor de Amiga A1200.

Voor U-DMA harddisken, tot 16 mb/s snelheid, 4 devices aansluitbaar, ingebouwde

ATAPI cd-rom driver.

Plus reset knop aansluiting

f 175,-

IDE express

Ook voor U-DMA harddisken, tot ca. 5.5 MB/sec snelheid, 4 devices aansluitbaar, zonder ingebouwde ATAPI cd-rom driver.

(beter geschikt voor inbouw in desktop A1200 desktop)

f 160,-

Aminet CD 31 is binnen (DOpus 5.5 als bonus!) f 27,50

A1200 nu f 635,- incl 260 MB harddisk

tel 058-2800530 vragen naar Sjoerd. of 06-531 99 282